

Corso di
"PROGETTAZIONE DEL SOFTWARE I"
(Laurea in Ingegneria Informatica)
Prof. Giuseppe De Giacomo
A.A. 2006/07

INFORMAZIONI AMMINISTRATIVE SUL CORSO

Docente: Prof. Giuseppe De Giacomo

Ricevimento studenti:

- *Nel periodo dei corsi:* dopo ogni lezione.
- *Sempre:* giovedì 17-19, Via Salaria, 113: Dipartimento di Informatica e Sistemistica, II piano (a meno di variazioni comunicate tramite la pagina Web del corso).

1

Materiale didattico

SITO WEB:

<http://www.dis.uniroma1.it/~degiacomo/didattica/progsoft1/>

Contiene:

- lucidi
- materiale esercitazioni
- codice sorgente programmi Java
- testi e soluzioni appelli d'esame recenti
- ...

Viene costantemente aggiornato.

2

Prerequisiti del corso

- Conoscenze dei fondamenti della programmazione e di un linguaggio di programmazione orientato agli oggetti: in particolare Java
- Corsi di:
 - Fondamenti di Informatica
 - Tecniche di Programmazione
 - Laboratorio di Programmazione

3

Obiettivi del corso

- Studio di aspetti fondamentali relativi alla **progettazione del SW**:
 - *qualità*
 - *modularizzazione*
 - distinzione tra *analisi*, *progetto* e *realizzazione*
 - la nozione di *specifica*
- Viene data enfasi sia ad aspetti *metodologici* sia ad aspetti *sperimentali*, utilizzando la notazione di UML (fase di analisi), e il linguaggio Java (fase di progetto e realizzazione).
- Al termine del corso, lo studente avrà acquisito tecniche e metodi per affrontare problemi di **progettazione dei programmi** secondo una *metodologia* basata su:
 - distinzione tra concettualizzazione, progetto e realizzazione
 - modularizzazione
 - orientazione agli oggetti

4

Regolamento esami

- **Scritto** ($\geq 90\%$ del punteggio finale):
 - Dura circa tre ore. No libri, appunti, cellulari, . . .
 - Analisi (UML), progetto e realizzazione (Java).
 - Sulla carta, non al calcolatore.
- **Orale** ($\leq 10\%$ del punteggio finale): Discussione scritto + eventuali domande, tipicamente su richiesta dello studente.
- Immediatamente a valle del corso ci sono due date per lo scritto (vedi pagina web del corso).

6

Programma sintetico del corso

1. **Introduzione allo sviluppo e all'analisi del SW** [circa 6 ore, di cui 2 ore di esercitazioni]
2. **La fase di analisi** [circa 20 ore, di cui 8 ore di esercitazioni]
3. **La fase di progetto** [circa 6 ore, di cui 2 ore di esercitazioni]
4. **La fase di realizzazione** [circa 20 ore, di cui 8 ore di esercitazioni]

Totale: circa 52 ore, di cui 20 ore di esercitazione

5

Regolamento esami (cont.)

- Per partecipare ad uno scritto è necessario prenotarsi sul sistema SISPE
- Chiunque si presenta alla prima data deve consegnare lo scritto dichiarando:
 - “è valido”, oppure
 - “mi ritiro” (in tal caso, lo deve scrivere chiaramente sulla prima pagina dell'elaborato che consegna).

7

Regolamento esami (cont.)

- Chi si ritira al primo scritto:
 - **non può farlo prima prima di due ore e 45'**;
 - si può presentare alla seconda data dello scritto.
- Chi consegna un compito valido al primo scritto **non si può** presentare alla seconda data dello scritto.
- La data dell'orale verrà comunicata contestualmente alla consegna dello scritto, oppure tramite il sito web del corso.

Regolamento esami (cont.)

- La soluzione del compito verrà pubblicata sul sito web del corso, ed è **obbligatorio consultarla prima della prova orale** (costituisce argomento di interrogazione orale).
- È obbligatorio presentarsi personalmente alla data/ora/luogo dell'esame orale.