

Università di Roma “La Sapienza”

A.A. 2006-2007

Facoltà di Ingegneria

Corso di Laurea in Ingegneria Informatica

**Corso di “PROGETTAZIONE DEL SOFTWARE I”
(Canale A-L & M-Z)**

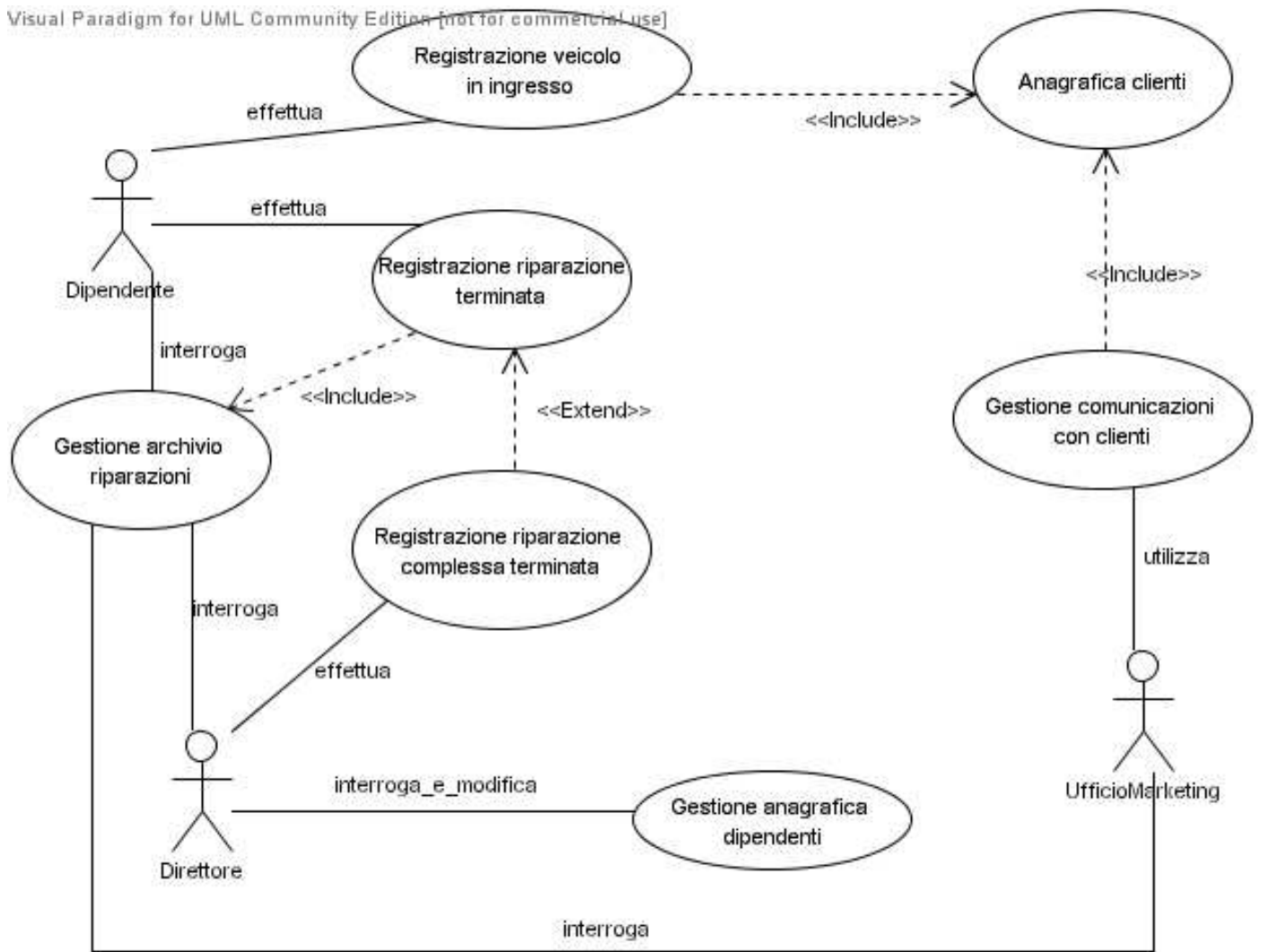
ESERCITAZIONE 4:

LA FASE DI ANALISI

**Sintesi del diagramma degli use case e della sua specifica a partire dai
requisiti (soluzione)**

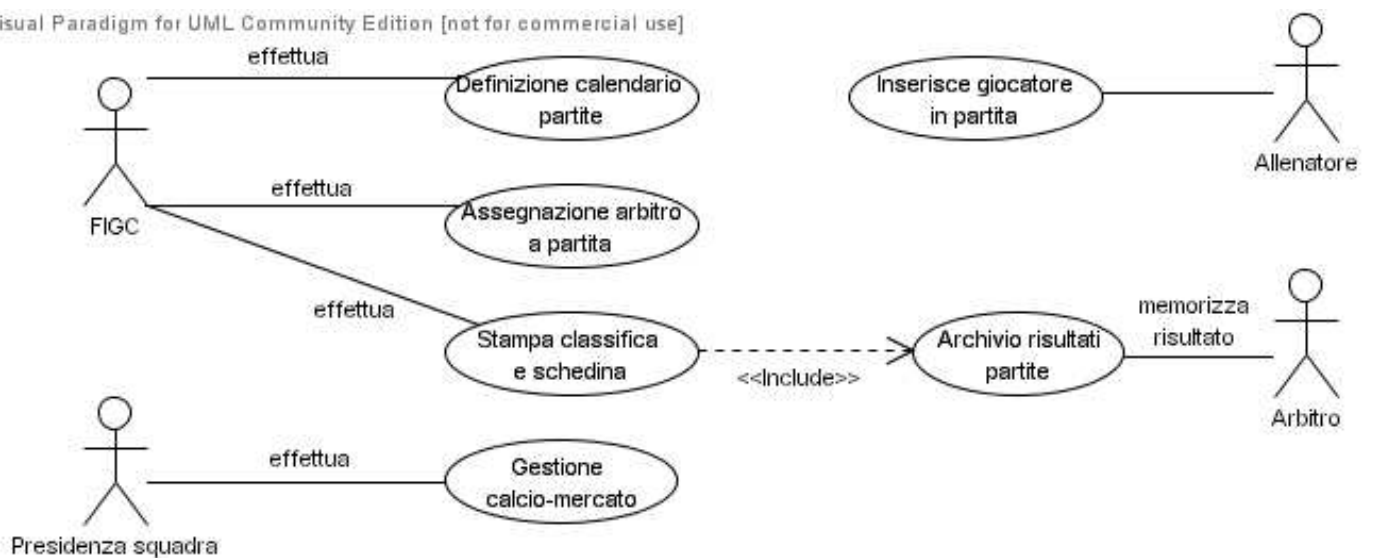
1 Catena di officine, versione 2

Visual Paradigm for UML Community Edition [not for commercial use]



2 Campionato di calcio

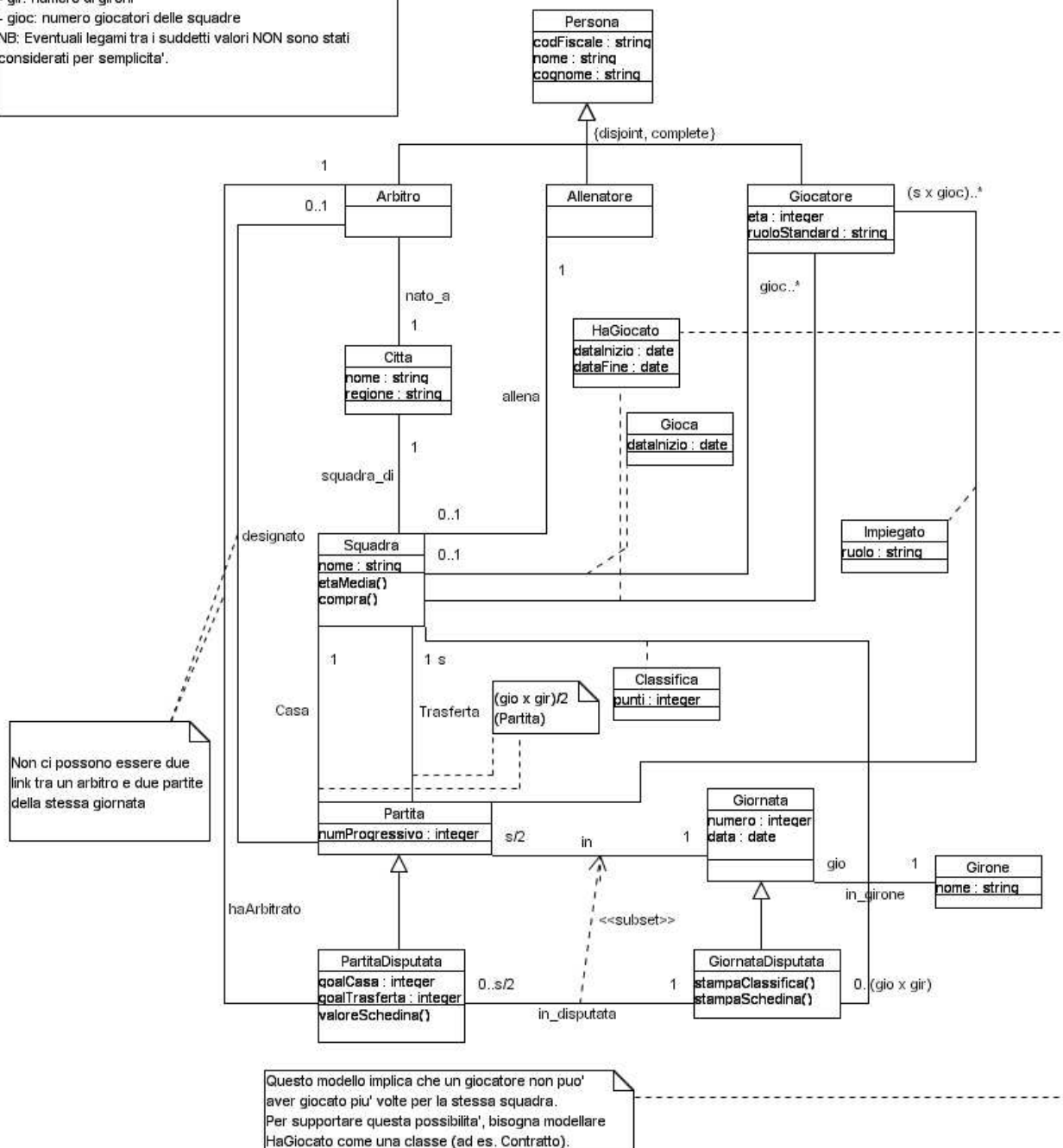
Visual Paradigm for UML Community Edition [not for commercial use]



Nel diagramma si fa riferimento ai seguenti valori numerici:

- s: numero di squadre (pari)
- gio: numero di giornate da disputare per girone
- gir: numero di gironi
- gioc: numero giocatori delle squadre

NB: Eventuali legami tra i suddetti valori NON sono stati considerati per semplicità.



InizioSpecificaClasse Squadra

compra(g:Giocatore, oggi:data)

Pre:

$\langle g, \text{this} \rangle \notin \text{Gioca}$

// g non fa attualmente parte della squadra this .

Post:

$\langle g, \text{this} \rangle \in \text{Gioca} \wedge \text{Gioca.dataInizio}(\langle g, \text{this} \rangle) = \text{oggi} \wedge$

// Viene creato un nuovo link Gioca tra g e this con il valore per il campo dataInizio pari a oggi e...

$(\exists s \in \text{Squadra} \wedge \text{pre}(\langle g, s \rangle \in \text{Gioca})) \rightarrow$

// ...se esiste un link Gioca uscente da g allora

$\langle g, s \rangle \notin \text{Gioca} \wedge$

// il link viene rimosso e...

$\langle g, s \rangle \in \text{HaGiocato} \wedge$

// viene creato un link HaGiocato tra g e s ...

$\text{HaGiocato.dataInizio}(\langle g, s \rangle) = \text{pre}(\text{Gioca.dataInizio}(\langle g, s \rangle)) \wedge$

// ...con il valore per l'attributo dataInizio pari a $\text{pre}(\text{Gioca.dataInizio}(\langle g, s \rangle))$ e...

$(\text{HaGiocato.dataFine}(\langle g, s \rangle) = \text{ieri}))$

// ...quello per l'attributo dataFine pari alla data del giorno precedente oggi , che indichiamo con ieri .

etaMedia() : real

Pre:

$\exists g \in \text{Giocatore} \wedge \langle g, \text{this} \rangle \in \text{Gioca}$

// Esiste almeno un link di tipo Gioca tra this e un oggetto di classe Giocatore .

Post:

$G = \{g \in \text{Giocatore} \mid \langle g, \text{this} \rangle \in \text{Gioca}\}$

// Detto G l'insieme dei giocatori che militano nella squadra this ,

$\text{result} = (\sum_{g \in G} \text{Giocatore.eta}(g)) / |G|$

// Poniamo result pari alla media delle età dei giocatori in G .

FineSpecificaClasse

InizioSpecificaClasse PartitaDisputata

valoreSchedina(): {1,X,2}

Pre:

true // Nessuna preconditione

Post:

$((\text{goalCasa}(\text{this}) > \text{goalTrasferta}(\text{this}) \rightarrow \text{result}=1) \wedge$

$((\text{goalCasa}(\text{this}) = \text{goalTrasferta}(\text{this}) \rightarrow \text{result}=X) \wedge$

$((\text{goalCasa}(\text{this}) < \text{goalTrasferta}(\text{this}) \rightarrow \text{result}=2)$

FineSpecificaClasse

InizioSpecificaClasse GiornataDisputata

stampaSchedina()

Pre:

true // Nessuna preconditione

Post:

Per ogni (p, c, t) $p \in PartitaDisputata \wedge c \in Squadra \wedge t \in Squadra \wedge \langle p, this \rangle \in in_disputata \wedge \langle c, p \rangle \in Casa \wedge \langle t, p \rangle \in Trasferta$, Esegui{ $stampa(Squadra.nome(c), Squadra.nome(t), PartitaDisputata.valoreSchedina(p))$ }
// Per ogni *PartitaDisputata* p in relazione *in_disputata* con *this*, stampa i nomi $i)$ della squadra che ha giocato in casa c , $ii)$ di quella che ha giocato in trasferta t ed il risultato in schedina.

stampaClassifica()

Pre:

true // Nessuna preconditione

Post:

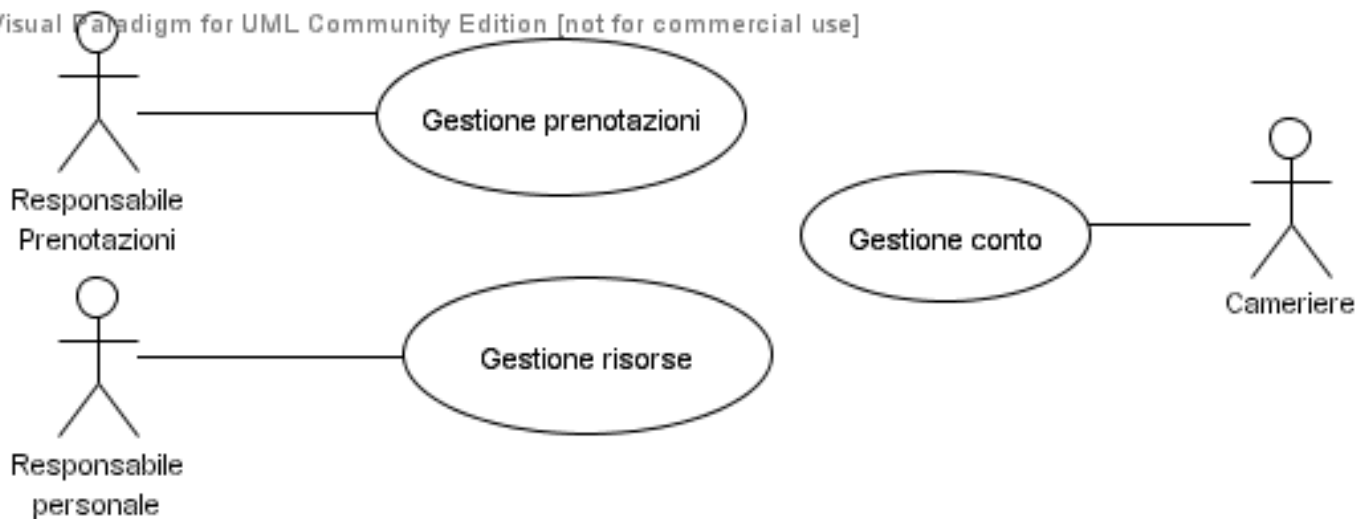
Per ogni (s) $s \in Squadra \wedge \langle this, s \rangle \in Classifica$, Esegui{ $stampa(Squadra.nome(s), Classifica.punti(\langle this, s \rangle))$ }
// Per ogni link *Classifica* tra *this* e un oggetto di tipo *Squadra*, stampa il nome della squadra ed i punti ad essa relativi.

FineSpecificaClasse

La specifica degli use case è lasciata come esercizio.

3 Ristorante, versione 2

Visual Paradigm for UML Community Edition [not for commercial use]



InizioSpecificaUseCase GestionePrenotazione

InserisciCliente(nome:String, tel:String) : Cliente

Pre: $\neg(\exists c \in \text{Cliente} \wedge \text{Cliente.nome}(c) = \text{nome} \wedge \text{Cliente.tel}(c) = \text{tel})$

// Non esiste alcun oggetto *Cliente* con gli stessi valori per gli attributi *nome* e *tel*.

Post: $(\exists c \in \text{Cliente} \wedge \text{Cliente.nome}(c) = \text{nome} \wedge \text{Cliente.tel}(c) = \text{tel}) \wedge \text{result} = c$

// Viene creato un oggetto *c* di classe *Cliente* con i valori degli attributi pari ai parametri attuali. *result* è pari a *c*.

EffettuaPrenotazione(cliente:Cliente, data:date, ora:time, npersone:integer > 0, smoking:boolean)

: Assegnazione

Pre:

$T = \{t \in \text{Tavolo} \mid \text{Tavolo.smoking}(t) = \text{smoking} \wedge \neg(\exists a \mid a \in \text{Assegnazione} \wedge \langle t, a \rangle \in \text{usatoIn} \wedge \text{Assegnazione.data}(a) = \text{data} \wedge (\text{ora} - 1 \leq \text{Assegnazione.ora}(a) \leq \text{ora} + 1))\}$

// Sia *T* l'insieme dei tavoli con attributo *Tavolo.smoking* pari al parametro *smoking*, non usati in prenotazioni dello stesso giorno e in un intervallo di + o - un'ora rispetto al parametro *ora*.

$\sum_{t \in T} \text{Tavolo.numPosti}(t) \geq \text{npersone}$

// L'insieme dei tavoli *T* garantisce il posto al numero di persone relativo alla prenotazione.

Post:

$\exists a \ a \in \text{Assegnazione} \wedge \text{Assegnazione.data}(a) = \text{data} \wedge \text{Assegnazione.ora}(a) = \text{ora} \wedge \text{Assegnazione.numPersone}(a) = \text{npersone} \wedge \text{Assegnazione.smoking}(a) = \text{smoking} \wedge$

$(\langle \text{cliente}, a \rangle \in \text{Prenota}) \wedge$ // *a* avrà un link *Prenota* con l'oggetto *cliente*. Inoltre viene creato un insieme *T'*...
 $T' = \{\langle t, a \rangle \mid t \in \text{Tavolo} \wedge \text{Tavolo.smoking}(t) = \text{smoking} \wedge \langle t, a \rangle \in \text{usatoIn} \wedge \neg(\exists a' \ a' \in \text{Assegnazione} \wedge a' \neq a \wedge \langle t, a' \rangle \in \text{usatoIn} \wedge \text{Assegnazione.data}(a') = \text{data} \wedge (\text{ora} - 1 \leq \text{Assegnazione.ora}(a') \leq \text{ora} + 1))\}$

//...di link *usatoIn* con oggetti *t* di classe *Tavolo* con attributo *Tavolo.smoking(t)* pari a *smoking*. I tavoli assegnati non sono collegati con alcun altro oggetto di classe *Assegnazione* con attributi *data* pari a *data* ed *ora* nell'intervallo $[\text{ora} - 1, \text{ora} + 1]$.

$\sum_{t \in T'} (\text{Tavolo.numPosti}(t) \geq \text{npersone}) \wedge$

// L'insieme *T'* è tale che la somma dei posti assegnati sia maggiore o uguale a *npersone*.

$\neg(\exists c \in \text{Cameriere} \wedge \langle c, a \rangle \in \text{serve}) \wedge \neg(\exists p \in \text{Portata} \wedge \langle p, a \rangle \in \text{InConto}) \wedge$

// Infine, l'oggetto *Assegnazione* creato non possiede alcun link con oggetti di classe *Cameriere*, né con oggetti di classe *Portata*

result = *a*

// *result* è pari ad *a*.

disdici(ass:Assegnazione)

Pre:

$\neg(\exists p \in \text{Portata} \wedge \langle \text{ass}, \text{this} \rangle \in \text{InConto})$

// Non vi sono link tra *ass* ed oggetti di classe *Portata* (di conseguenza il conto è ancora pari a 0).

Post:

$(\forall c \ pre(c \in \text{Cliente} \wedge \langle c, \text{ass} \rangle \in \text{Prenota})) \rightarrow (\langle c, \text{ass} \rangle \notin \text{Prenota}) \wedge$

// L'unico (per i vincoli di molteplicità) link *Prenota* viene eliminato

$(\forall t \ pre(t \in \text{Tavolo} \wedge \langle t, \text{ass} \rangle \in \text{UsatoIn})) \rightarrow (\langle t, \text{ass} \rangle \notin \text{UsatoIn}) \wedge$

// I link *UsatoIn* vengono eliminati

$(\forall c \ pre(c \in \text{Cameriere} \wedge \langle c, \text{ass} \rangle \in \text{Serve})) \rightarrow (\langle c, \text{ass} \rangle \notin \text{Serve}) \wedge$

// I link *Serve* vengono eliminati

// (La preconditione garantisce che non esistono link *InConto*)

ass \notin *Assegnazione*

// L'oggetto *ass* viene eliminato.

assegnaCamerieri(ass:Assegnazione, camerieri:Cameriere[])

Pre:

true // Nessuna preconditione

Post:

$\forall c \ c \in \text{Cameriere} \rightarrow \langle c, \text{ass} \rangle \in \text{Serve}$

// Per ogni oggetto *c* \in *Cameriere*, viene creato un link di tipo *serve* tra *ass* e *c*.

InizioSpecificaUseCase GestioneConto

AggiungiPortata(*ass*:Assegnazione, *portata*:Portata, *n*:intero > 0)

Pre: Le stesse di *ass.aggiungiPortataInConto*(*n*, *portata*)

Post: Le stesse di *ass.aggiungiPortataInConto*(*n*, *portata*)

(Viene invocata l'operazione *ass.aggiungiPortataInConto*(*n*, *portata*))

Conto(*ass*:Assegnazione) : valuta

Pre: Le stesse di *ass.conto*()

Post: *result* è pari a *ass.conto*()

(Viene invocata l'operazione *ass.conto*())

FineSpecificaUseCase

InizioSpecificaUseCase GestioneRisorse

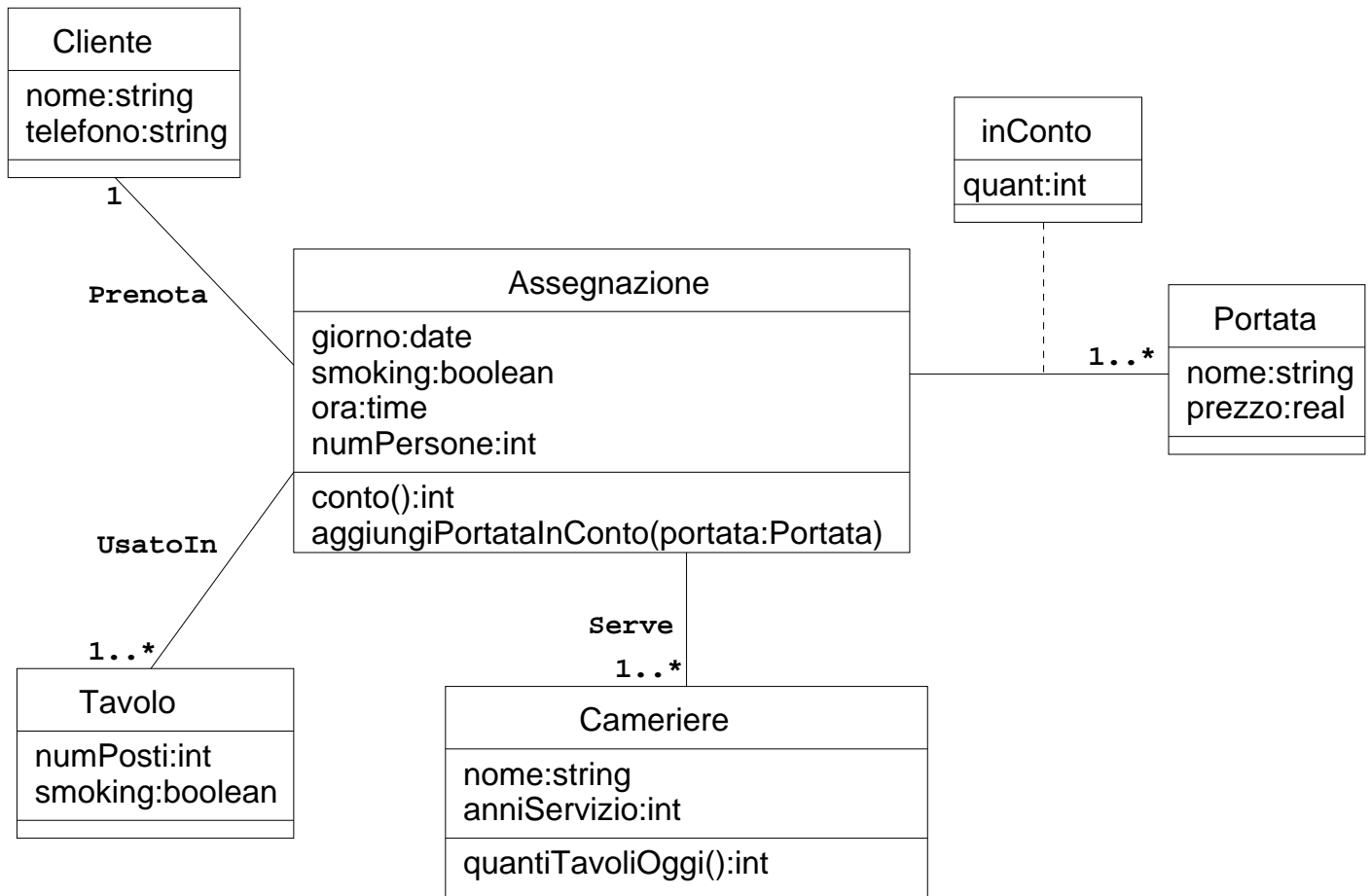
QuantiTavoliOggi(*c*:Cameriere, *oggi*:data):intero >= 0

Pre: Le stesse di *c.quantiTavoliOggi*()

Post: *result* è pari a *c.quantiTavoliOggi*(*oggi*)

(Viene invocata l'operazione *c.quantiTavoliOggi*(*oggi*))

FineSpecificaUseCase



InizioSpecificaClasse Assegnazione

aggiungiPortataInConto(n:int>0, portata:Portata)

Pre:

true // Nessuna preconditione

Post:

$(pre(\langle portata, this \rangle \notin InConto)) \rightarrow (\langle portata, this \rangle \in InConto \wedge InConto.quant(\langle portata, this \rangle) = n) \wedge$
 // Se non esiste un link *InConto* tra *this* e *portata*, ne viene creato uno con attributo **quant** pari ad **n**...
 $(pre(\langle portata, this \rangle \in InConto)) \rightarrow (InConto.quant(\langle portata, this \rangle) = pre(InConto.quant(\langle portata, this \rangle)) + n)$
 // ...altrimenti il valore del campo **quant** del link già presente viene incrementato di **n**.

conto():valuta

Pre:

true // Nessuna preconditione.

Post:

$IC = \{ \langle p, this \rangle | p \in Portata \wedge \langle p, this \rangle \in InConto \}$
 // Detto *IC* l'insieme dei link di tipo *InConto* che collegano *this* ad oggetti di classe *Portata*
 $result = \sum_{\langle p, this \rangle \in IC} InConto.quant(\langle p, this \rangle) \times Portata.prezzo(p)$
 // **result** è pari alla somma del numero di portate servite, ciascuna moltiplicata per il proprio prezzo.

FineSpecificaClasse

InizioSpecificaClasse Cameriere

quantiTavoliOggi():intero ≥ 0

Pre:

true // Nessuna preconditione

Post:

$T = \{t \mid t \in Tavolo \wedge (\exists a \ a \in Assegnazione \wedge Assegnazione.giorno(a) = oggi \wedge \langle t, a \rangle \in UsatoIn \wedge \langle this, a \rangle \in Serve)\}$

// Detto T l'insieme dei tavoli serviti oggi dal cameriere **this**,

result = $|T|$

// **result** è pari alla cardinalità di T .

FineSpecificaClasse