

Corso di  
**PROGETTAZIONE DEL SOFTWARE I**  
(Laurea in Ingegneria Informatica)  
Prof. Giuseppe De Giacomo  
A.A. 2007/08

**INFORMAZIONI AMMINISTRATIVE SUL CORSO**

**Informazioni generali sul corso**

**Docenti:**

- Prof. Giuseppe De Giacomo - Canale A-L, Nettuno, VO
- Prof. Domenico Lembo - Canale M-Z

**Ricevimento studenti:**

- *Nel periodo dei corsi:* dopo ogni lezione.
- *Sempre:* giovedì 17:00-19:00, Via Ariosto 25, Dipartimento di Informatica e Sistemistica, II piano (a meno di variazioni comunicate tramite la pagina Web del corso).

## Materiale didattico

### SITO WEB:

<http://www.dis.uniroma1.it/~degiacomo/didattica/progsoft1/>

Contiene:

- lucidi
- materiale esercitazioni
- codice sorgente programmi Java
- testi e soluzioni appelli d'esame recenti
- ...

**Viene costantemente aggiornato.**

2

## Prerequisiti del corso

- Conoscenze dei fondamenti della programmazione e di un linguaggio di programmazione orientato agli oggetti: in particolare Java
- Corsi di:
  - Fondamenti di Informatica
  - Tecniche di Programmazione
  - Laboratorio di Programmazione

3

## Obiettivi del corso

- Studio di aspetti fondamentali relativi alla **progettazione del SW**:
  - *qualità*
  - *modularizzazione*
  - distinzione tra *analisi, progetto e realizzazione*
  - la nozione di *specifica*
- Viene data enfasi sia ad aspetti *metodologici* sia ad aspetti *sperimentali*, utilizzando la notazione di UML (fase di analisi), e il linguaggio Java (fase di progetto e realizzazione).
- Al termine del corso, lo studente avrà acquisito tecniche e metodi per affrontare problemi di **progettazione dei programmi** secondo una *metodologia* basata su:
  - distinzione tra concettualizzazione, progetto e realizzazione
  - modularizzazione
  - orientazione agli oggetti

4

## Programma sintetico del corso

1. **Introduzione allo sviluppo e all'analisi del SW** [circa 6 ore, di cui 2 ore di esercitazioni]
2. **La fase di analisi** [circa 20 ore, di cui 8 ore di esercitazioni]
3. **La fase di progetto** [circa 6 ore, di cui 2 ore di esercitazioni]
4. **La fase di realizzazione** [circa 20 ore, di cui 8 ore di esercitazioni]

Totale: circa 52 ore, di cui 20 ore di esercitazione

5

## Regolamento esami

- **Scritto** ( $\geq 90\%$  del punteggio finale):
  - Dura circa tre ore. No libri, appunti, cellulari, . . .
  - Analisi (UML), progetto e realizzazione (Java).
  - Sulla carta, non al calcolatore.
- **Orale** ( $\leq 10\%$  del punteggio finale): Discussione scritto + eventuali domande, tipicamente su richiesta dello studente.
- Immediatamente a valle del corso ci sono due date per lo scritto (vedi pagina web del corso).

6

## Regolamento esami (cont.)

- Per partecipare ad uno scritto è necessario prenotarsi sul sistema SISPE
- Chiunque si presenta alla prima data deve consegnare lo scritto dichiarando:
  - “è valido”, oppure
  - “mi ritiro” (in tal caso, lo deve scrivere chiaramente sulla prima pagina dell’elaborato che consegna).

7

## Regolamento esami (cont.)

- Chi si ritira al primo scritto:
  - **non può farlo prima prima di due ore e 45'**;
  - si può presentare alla seconda data dello scritto.
- Chi consegna un compito valido al primo scritto **non si può** presentare alla seconda data dello scritto.
- La data dell'orale verrà comunicata contestualmente alla consegna dello scritto, oppure tramite il sito web del corso.

8

## Regolamento esami (cont.)

- La soluzione del compito verrà pubblicata sul sito web del corso, ed è **obbligatorio consultarla prima della prova orale** (costituisce argomento di interrogazione orale).
- È obbligatorio presentarsi personalmente alla data/ora/luogo dell'esame orale.

9