

SAPIENZA Università di Roma

A.A. 2008-2009

Facoltà di Ingegneria

Corso di Laurea in Ingegneria Informatica

ESERCITAZIONI DI PROGETTAZIONE DEL SOFTWARE

LA FASE DI REALIZZAZIONE

Realizzazione di classi e associazioni con responsabilità singola

(REQUISITI)

Requisiti

L'applicazione da progettare riguarda gli assetti politici delle regioni.

1. Si vogliono rappresentare i componenti delle giunte regionali, con alcune loro informazioni anagrafiche (nome, cognome e data di nascita) e l'anno di elezione. Si noti che, data una regione, è importante poter risalire alle informazioni relative ai membri di giunta. Ogni persona può appartenere alla giunta di più regioni. Di ogni regione interessa il nome.
2. Per ogni membro di giunta, si vuole rappresentare anche l'eventuale partito di appartenenza, con il relativo anno di iscrizione. Si noti che, dato un membro di giunta, è importante poter risalire alle informazioni relative al partito a cui è iscritto. Di ogni partito interessa il nome e l'anno di fondazione.

Requisiti (cont.)

3. Il Ministero degli Interni vuole effettuare, come cliente della nostra applicazione, dei controlli sulle giunte. A questo scopo, prevede di realizzare un metodo che, data una regione, se tutte le persone che appartengono alla giunta di quella regione sono dello stesso partito, restituisce quel partito, altrimenti segnala opportunamente che tale condizione non sussiste.

Requisiti (cont.)

Si richiede di:

- eseguire la fase di analisi, costruendo il diagramma delle classi UML secondo i requisiti sopra riportati;
- eseguire la fase di progetto, in particolare individuando le responsabilità di ciascuna classe verso le associazioni modellate;
- realizzare tutte le classi e le associazioni individuate nelle fasi precedenti;
- scrivere un metodo `main()` che fornisca un semplice esempio di cliente dell'applicazione realizzata (NOTA: non è necessario realizzare il metodo che effettua i controlli sulle giunte).