# Applicazioni dell'Automatica

# Introduction to mobile robotics: Automated Lane Keeping

(slides prepared by Tommaso Belvedere)

Prof. Giuseppe Oriolo

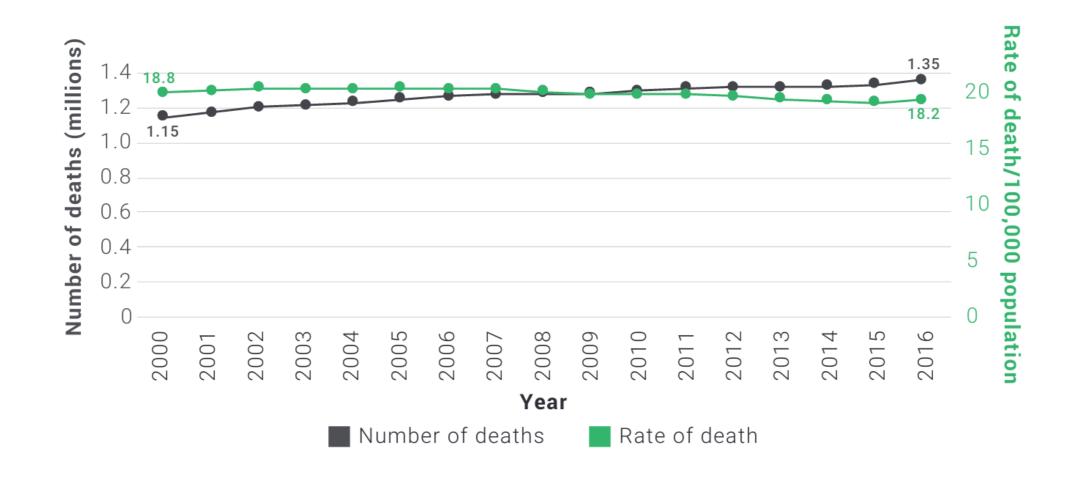
DIPARTIMENTO DI INGEGNERIA INFORMATICA AUTOMATICA E GESTIONALE ANTONIO RUBERTI



# Introduzione

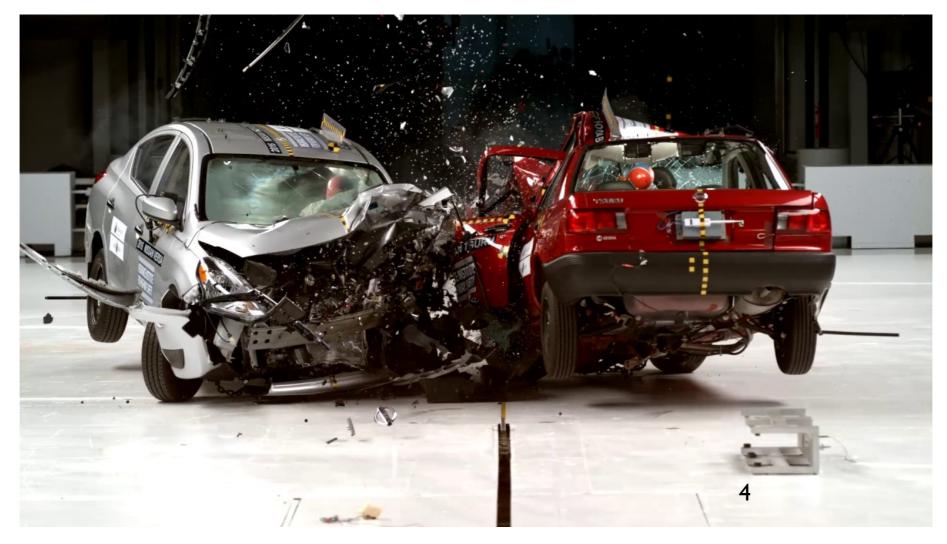
#### **Statistiche**

- I.35 milioni di morti/anno in incidenti stradali (WHO)
- 94% incidenti per cause riconducibili al conducente (tra cui comportamenti errati, affaticamento, etc...) (NHTSA)
- 30% incidenti legati a tamponamenti
- 20% incidenti legati all'uscita dalla corsia



#### Sicurezza

- diverse vie per l'incremento della sicurezza sulle strade (tutti gli utenti)
- sicurezza passiva: limitare i danni causati dagli incidenti
  - cinture di sicurezza, airbag, deformazione strutturale...
- sicurezza attiva: evitare gli incidenti
  - da ABS/ESC/TC e sistemi di guida assistita, fino alla guida autonoma



https://youtu.be/85OysZ 4lp0

Oriolo: AdA - Introduction to mobile robotics: Automated Lane Keeping

#### Storia recente

- DARPA urban challenge: 96 km in meno di 6 ore
  - VisLab
     primo viaggio
     intercontinentale
     (Parma-Shanghai)

501 201

- Mercedes Classe S in vendita con lane keeping, adaptive cruise control, automated parking, fatigue detection
  - SAE pubblica lo standard riguardante i livelli di guida autonoma
  - prima versione di Tesla Autopilot

2/3 2011

- taxi autonomo in test a Singapore
- primo incidente mortale durante il funzionamento di autopilot
  - Waymo inizia test senza conducente in Arizona

2016

2017

# I 6 livelli di guida autonoma (SAE)



S4E LEVEL 1

SÆ LEVEL 2 S4E LEVEL 3 SÆ LEVEL 4

You are not driving when these automated driving

features are engaged - even if you are seated in

These are automated driving features

SÆ LEVEL 5

What does the human in the driver's seat have to do? You <u>are</u> driving whenever these driver support features are engaged – even if your feet are off the pedals and you are not steering

You must constantly supervise these support features; you must steer, brake or accelerate as needed to maintain safety When the feature

you must drive

requests.

"the driver's seat"

These automated driving features

will not require you to take over driving

#### These are driver support features

These features are limited to providing warnings and momentary

assistance

These features
 provide
 steering
 OR brake/
 acceleration
 support to
 the driver

These features
 provide
 steering
 AND brake/
 acceleration
 support to
 the driver

These features can drive the vehicle under limited conditions and will not operate unless all required conditions are met

This feature can drive the vehicle under all conditions

What do these features do?

 automatic emergency braking

- blind spot warning
- lane departure warning
- lane centering
   OR
- adaptive cruise control
- lane centering AND
- adaptive cruise control at the same time
- traffic jam chauffeur
- local driverless taxi
- pedals/ steering wheel may or may not be installed
- same as level 4, but feature can drive everywhere in all conditions

Example Features

# Legislazione

- i livelli SAE sono solo uno standard
- la legislazione è ancora indietro
  - ad oggi sulle strade solo livello 2
- recente regolamento delle Nazioni Unite (60 paesi) riguardo all'Automated Lane Keeping (livello 3):
  - I. il guidatore si trova al suo posto con la cintura di sicurezza
  - 2. non vengono rilevati problemi tecnici
  - 3. la black-box è attiva
  - 4. il veicolo si trova su una strada a cui l'accesso di pedoni e ciclisti è vietato
  - 5. il veicolo si trova su una strada il cui traffico in direzioni opposte è fisicamente separato
- in UK consultazione per Automated Lane Keeping fino a 60 km/h

#### **Consultazione UK**

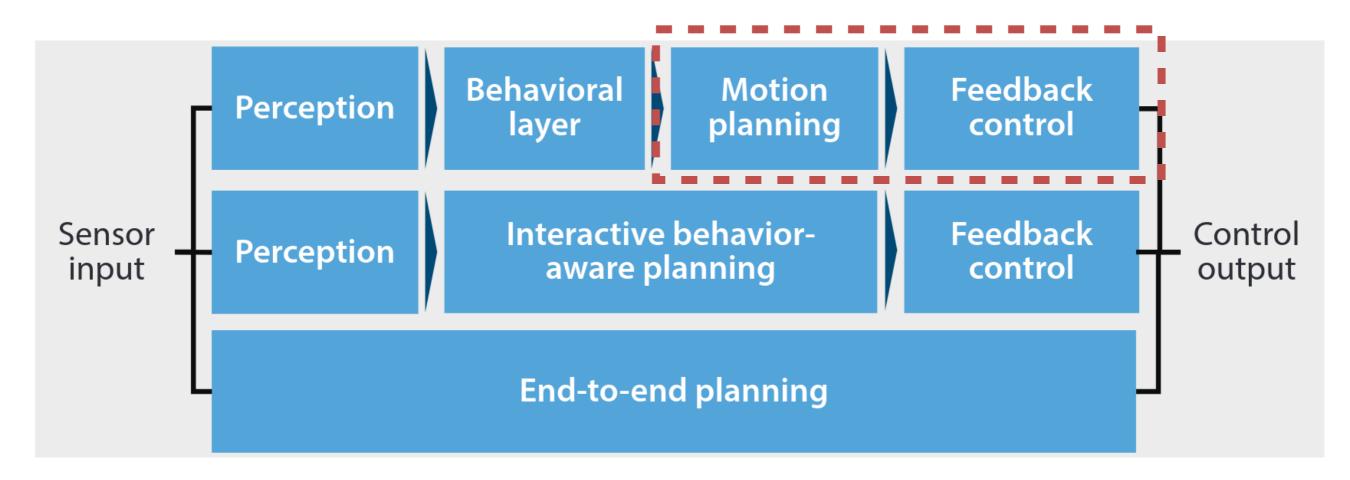
- "Automated vehicles can perform all the tasks involved in driving, in at least some situations. They differ from vehicles fitted with assisted driving features (like cruise control and lane-keeping assistance), which carry out some tasks, but where the driver is still responsible for driving. If you are driving a vehicle with assisted driving features, you MUST stay in control of the vehicle.
- "Automated vehicles are vehicles that are listed by the Secretary of State for Transport. While an automated vehicle is driving itself, you are not responsible for how it drives, and you do not need to pay attention to the road. But you must follow the manufacturer's instructions about when it is appropriate to engage the self-driving function.
- "If the vehicle is designed to require you to resume driving after being prompted to, while the vehicle is driving itself, you MUST remain in a position to be able to take control. For example, you should not move out of the driving seat. You should not be so distracted that you cannot take back control when prompted by the vehicle.
- "You are still responsible for the vehicle being in a roadworthy condition, having a current MOT test certificate if applicable, and being taxed and insured."

# Legislazione - responsabilità

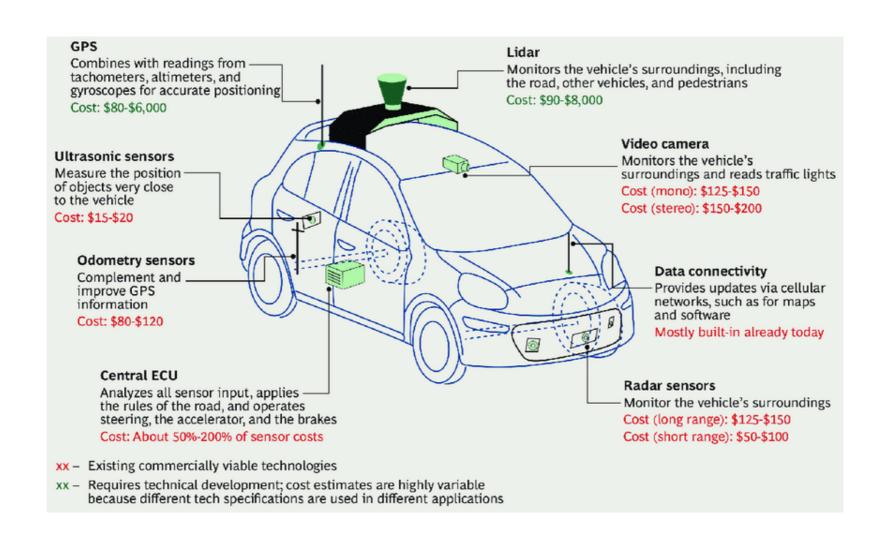
- per i sistemi di assistenza alla guida (livello 1/2) la responsabilità ricade sul guidatore
- nel passaggio al livello 3 la responsabilità di un incidente potrebbe ricadere sul produttore
- servono leggi chiare e precise sulle specifiche che il sistema deve soddisfare per poter determinare il suo eventuale fallimento
- problematica sul trasferimento del controllo da auto a guidatore
- per questo Audi ha annunciato di puntare direttamente al livello 4 (2020, vedremo...)

## II problema

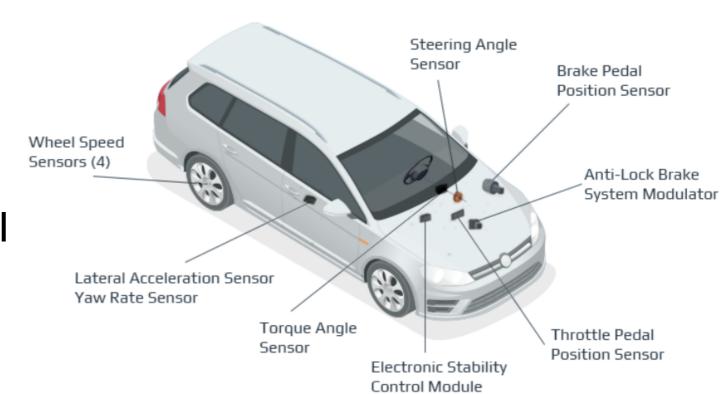
- obiettivo: trasformare ciò che viene percepito dai sensori in un'azione
- possibile dividere il problema in sottoproblemi (pipeline)
  - approccio modulare più "semplice", ma errori si propagano lungo la pipeline (Tesla)
- esistono approcci end-to-end (tipicamente data-driven)
  - promettente ma difficile seguire specifiche e generalizzare



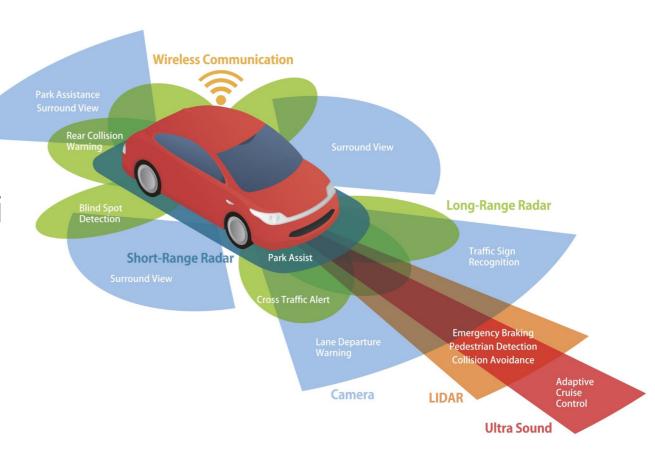
- array di sensori di diverso tipo e con diverse specifiche
- necessità di ridondanza e robustezza rispetto alle condizioni atmosferiche
- combinazione di sensori diversi per lo stesso compito aumenta l'accuratezza (sensor fusion)

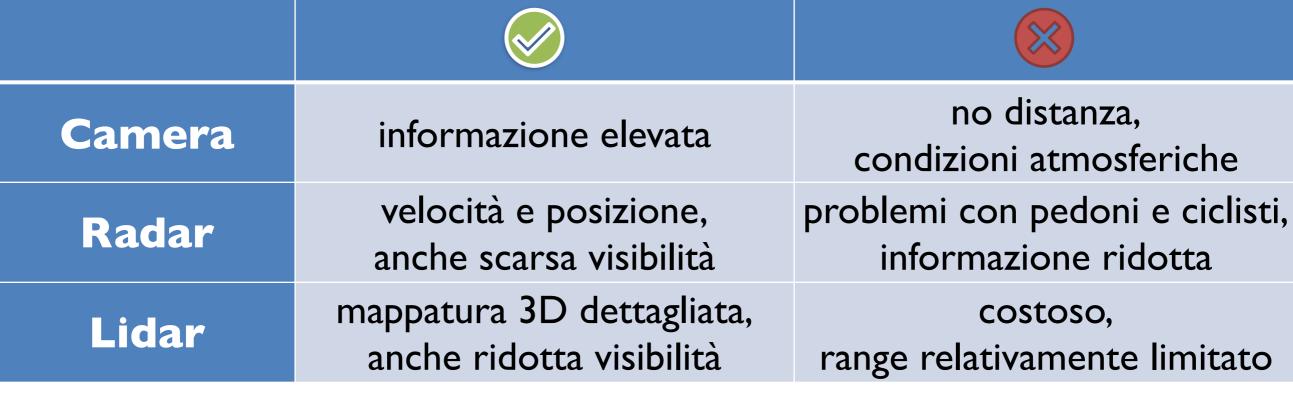


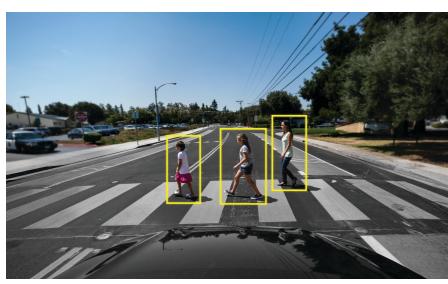
- sensori propriocettivi
- stimano lo stato "interno" del sistema
  - assetto del veicolo e input del guidatore



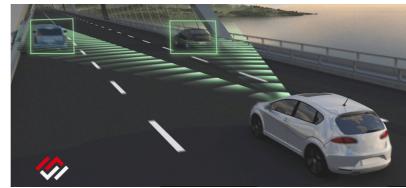
- sensori esterocettivi
- percepiscono l'ambiente circostante
  - altri veicoli, segnali stradali
     (verticali e orizzontali), pedoni,
     ciclisti, ostacoli generici, condizioni
     stradali
  - radar, lidar, ultrasuoni, camera,
     camera infrarossi...



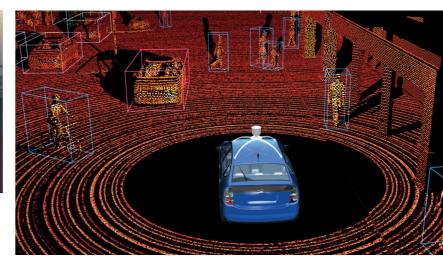




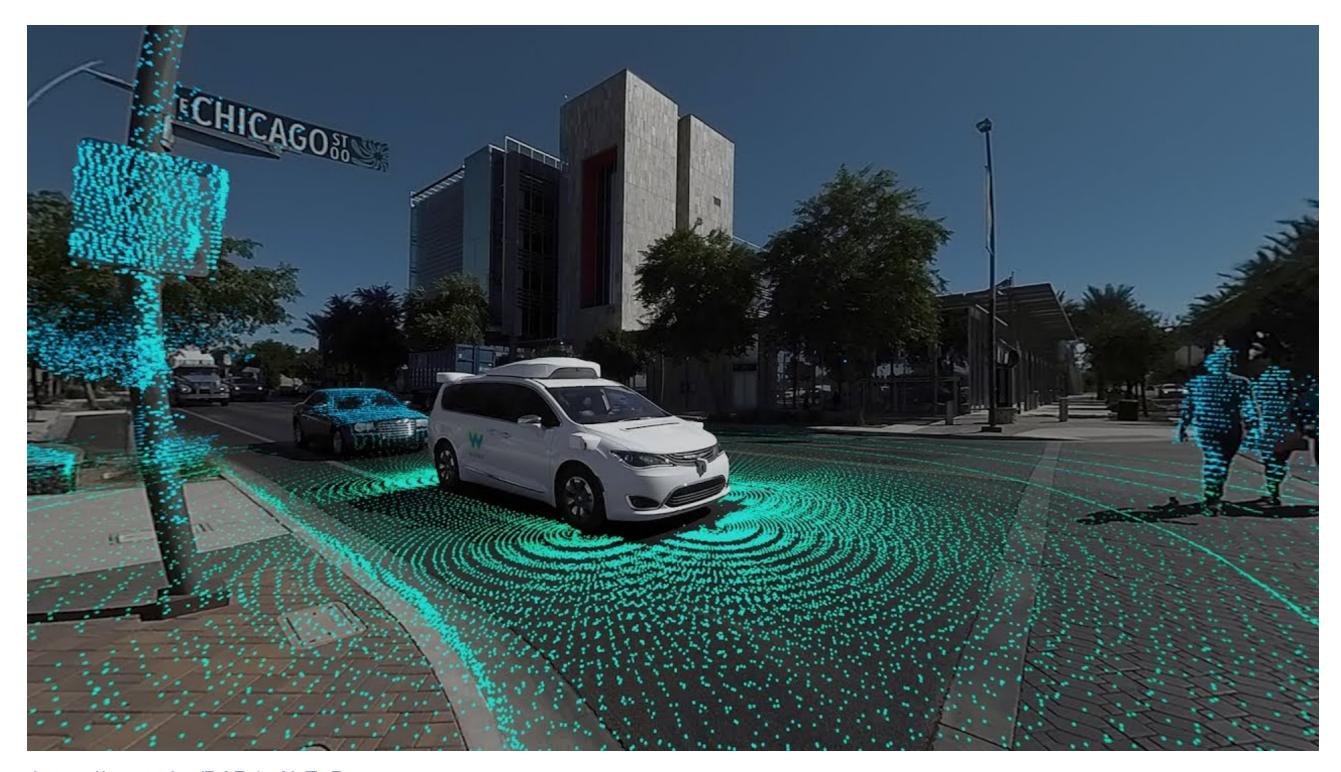




radar



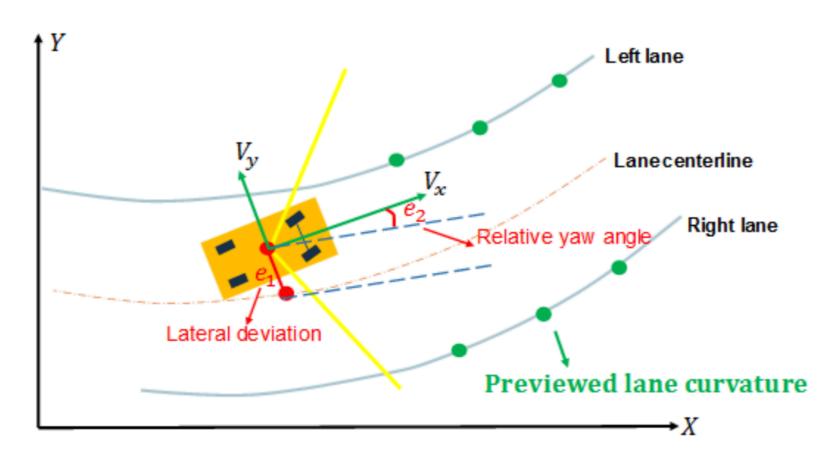
lidar



https://youtu.be/B8R148hFxPw

# **Esempi**

- Lane Keeping Assist (LKA)
  - corregge gli input dati dal conducente per non uscire dalla corsia
  - possibilità di feedback aptico al volante per l'override del conducente
  - come capire quando una brusca sterzata è volontaria?
- Lane Centering Assist (LCA)
  - mantiene il veicolo centrato nella corsia



# **Esempi**

- Intelligent Speed Assist (ISA)
  - regolazione velocità (solo accelerazione) in base a segnali stradali e dati GPS
  - limiti di velocità e possibili pericoli
- Lane Change Assist
  - controllo dell'angolo cieco
- Adaptive Cruise Control (ACC)
  - mantenimento della velocità desiderata (acceleratore e freno), eventualmente rallentando per mantenere la distanza di sicurezza

#### **Sfide**

- gestione del takeover in sicurezza (livello 3)
- guida in ambienti urbani
- robustezza
- formazione degli utenti

## Cosa vedremo nel prossimo futuro?

- sistemi di livello 3 in autostrada
- sistemi di livello 4 in ambienti controllati (servizio taxi)
- riduzione costo apparecchiature (soprattutto lidar)

•

- sistemi attuali si basano su agenti isolati
  - aggiornamento infrastrutture (smart roads)
  - interconnessione veicoli

# Safe vehicle control: Model Predictive Control and Control Barrier functions

#### Cosa vedremo

- controllo di un uniciclo lungo un percorso
- obiettivi primari
  - tracking della posizione cartesiana
  - velocità desiderata
- obiettivi di sicurezza
  - adaptive speed regulation (ACC)
  - lane keeping (LK)
  - obstacle avoidance (tramite lane keeping)
- strumenti
  - Model Predictive Control
  - Control Barrier Function

#### Controllo tramite ottimizzazione

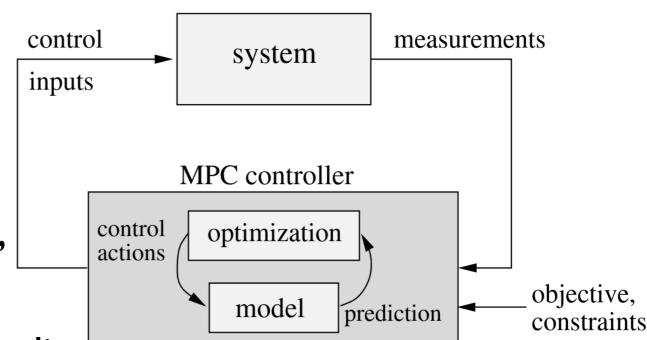
- controllori classici
  - struttura fissata (PID, PI, lead-lag...)
  - tuning parametri per ottenere prestazioni desiderate
  - legge di controllo in forma chiusa

#### alternativa

- definire gli obiettivi in un problema di ottimizzazione per trovare l'azione "migliore"
- comunque presente un tuning dei parametri
- spesso non esiste una forma chiusa: per avere un feedback è necessario risolvere un problema di ottimizzazione ad ogni istante di controllo
- si possono inserire vincoli che la soluzione deve soddisfare

#### **Model Predictive Control**

- usato dagli anni '80 per controllo di processi industriali (chimici)
- nei decenni successivi numerosi sviluppi teorici e applicativi
- ad oggi molto usato in diversi ambiti, tra cui robotica e automotive
- permette di integrare facilmente vincoli (e.g. di sicurezza)
- ingredienti:
  - modello
  - funzione di costo
  - vincoli
  - "ottimizzatore"



$$u^* = \arg\min \sum_{i=0} L(\mathbf{x}_i, \mathbf{u}_i) + E(\mathbf{x}_N)$$
s.t.  $\mathbf{x}_0 = \bar{\mathbf{x}}_0$ 

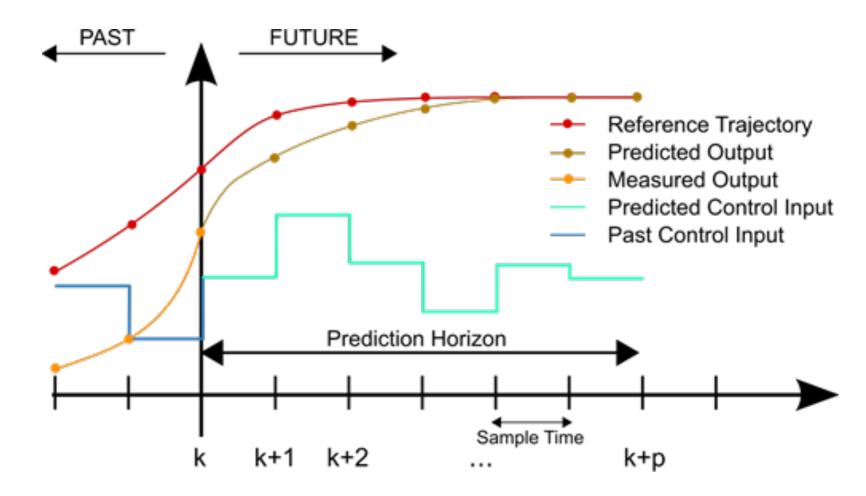
$$\mathbf{x}_{i+1} = F(\mathbf{x}_i, \mathbf{u}_i), \quad i = 0, ..., N-1,$$

$$G(\mathbf{x}_i, \mathbf{u}_i) \le 0, \quad i = 0, ..., N-1$$

N-1

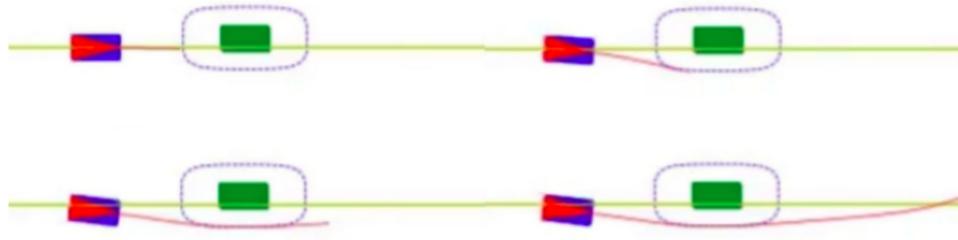
# Receding horizon control

- viene ottimizzata la predizione del sistema lungo una finestra temporale finita (orizzonte)
- dall'ottimizzazione si ottiene una sequenza di input "ottimi"
- viene applicato il primo input
- il sistema evolve durante l'intervallo di campionamento
- il processo si ripete (l'orizzonte trasla in avanti)



#### Considerazioni

- un orizzonte più lungo può permettere un'ottimizzazione "migliore"
- l'aumento di lunghezza dell'orizzonte aumenta la complessità del problema di ottimizzazione
  - il problema deve essere risolto in real-time
- esiste sempre un trade-off tra la qualità della soluzione e la complessità computazionale
- il risultato può dipendere dalla qualità della predizione dettata dal modello, che eventualmente comprende il comportamento di agenti esterni



#### Vincoli di sicurezza

- insieme sicuro  $\mathscr{C} = \{x \in \mathbb{R}^n : h(x) \ge 0\}$
- vogliamo che gli input siano sempre tali da mantenere il sistema in sicurezza
- in formule  $u \in \{u : h(x) \ge 0, \forall t\}$
- semplicemente imponendo  $h(x) \ge 0$  nel problema di ottimizzazione la correzione avviene solo quando il vincolo è attivo
- le control barrier functions (CBF) forniscono una condizione sugli input affinché il sistema ad anello chiuso rimanga nell'insieme sicuro
- questa condizione dipende da  $\dot{h}(x)$ :
  - più siamo vicini al bordo dell'insieme sicuro (pericolo) e più dobbiamo muoverci lentamente

#### **Control Barrier Functions - definizioni**

- definizione (funzione di classe  $\mathscr{K}$  estesa) una funzione continua  $\alpha:(-b,a)\to(-\infty,\infty)$  con a,b>0 è una funzione di classe  $\mathscr{K}$  estesa se è strettamente crescente e  $\alpha(0)=0$
- esempio: tutte le funzioni del tipo  $\alpha(\,\cdot\,) = \alpha \,\cdot\,$  con  $\alpha$  costante positiva
- definizione (derivata di Lie) presi una funzione scalare c(x) ed un campo vettoriale V(x), la derivata di Lie di c(x) rispetto a V(x) è

$$L_V c(x) = \frac{\partial c(x)}{\partial x} V(x)$$

#### **Control Barrier Functions - definizioni**

• definizione (grado relativo) preso un sistema non lineare input-affine  $\dot{x} = f(x) + g(x)u$  con output y = h(x), tale output ha grado relativo r rispetto al sistema se

$$L_g L_f^k h(x) = 0 \quad \text{per } k < r - 1$$
$$L_g L_f^{r-1} h(x) \neq 0$$

questo implica che

$$y = h(x)$$

$$\dot{y} = L_f h(x)$$

$$\ddot{y} = L_f^2 h(x)$$

$$\vdots$$

$$y^{(r-1)} = L_f^{r-1} h(x)$$

$$y^{(r)} = L_f^r h(x) + L_g L_f^{r-1} h(x) u$$

#### **Control Barrier Functions**

• dato un insieme  $\mathscr{C}$ , una funzione  $h: \mathbb{R}^n \to \mathbb{R}$  di classe  $C^1$  è una control barrier function definita su un insieme  $\mathscr{D}$  con  $\mathscr{C} \subseteq \mathscr{D} \subset \mathbb{R}^n$ , se esiste una funzione  $\alpha$  di classe  $\mathscr{K}$  estesa tale che, per ogni  $x \in \mathscr{D}$ 

$$\sup_{u \in U} [L_f h(x) + L_g h(x) u + \alpha(h(x))] \ge 0$$

- una legge di controllo che soddisfi tale condizione rende l'insieme  $\mathscr C$  invariante
- puntualmente si può riscrivere la condizione come

$$\dot{h}(x) \ge -\alpha(h(x))$$

- stiamo imponendo un lower bound sulla variazione temporale di h(x)
  - h(x) può decrescere, ma più ci si avvicina al bordo e più deve "rallentare"
  - $\alpha$  diventa un parametro di design per regolare la conservatività del vincolo

# **Esempio**

consideriamo il sistema

$$\dot{x}_1 = -x_1 + u_1 
\dot{x}_2 = -x_2 + u_2$$

$$f(x) = \begin{pmatrix} -x_1 \\ -x_2 \end{pmatrix} \qquad g(x) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

• definiamo la regione sicura al di fuori di un cerchio di raggio 0.5 centrato in (1,1):  $h(x) = (x_1 - 1)^2 + (x_2 - 1)^2 - 0.25$ 

$$L_f h(x) = \frac{\partial h}{\partial x} f(x) = -2(x_1 - 1)x_1 - 2(x_2 - 1)x_2,$$

$$L_g h(x)u = \frac{\partial h}{\partial x} g(x)u = 2(x_1 - 1)u_1 + 2(x_2 - 1)u_2$$

l'input deve quindi soddisfare

$$\sup_{u \in \mathbb{R}^2} \left[ 2(x_1 - 1)(u_1 - x_1) + 2(x_2 - 1)(u_2 - x_2) + \alpha(h(x)) \right] \ge 0$$

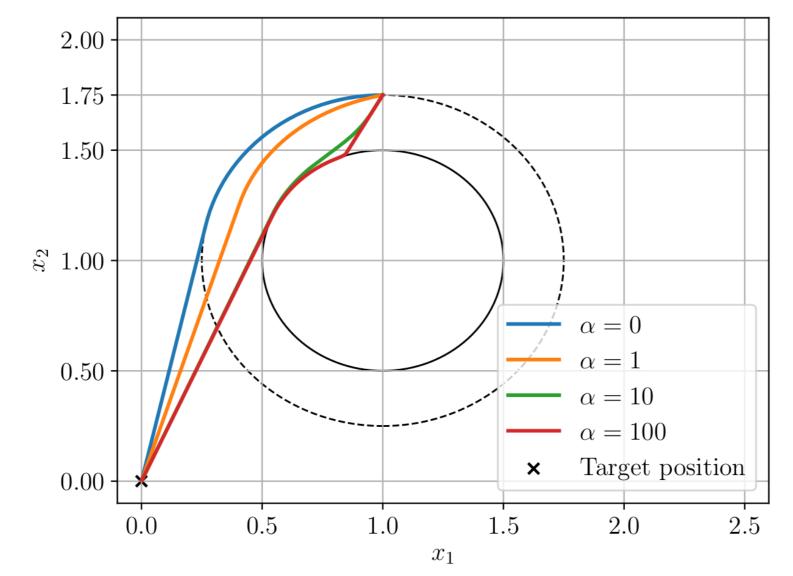
# **Esempio**

• definiamo quindi la legge di controllo secondo il problema

$$u^*(x) = \arg\min_{u \in \mathbb{R}^2} u^T u$$

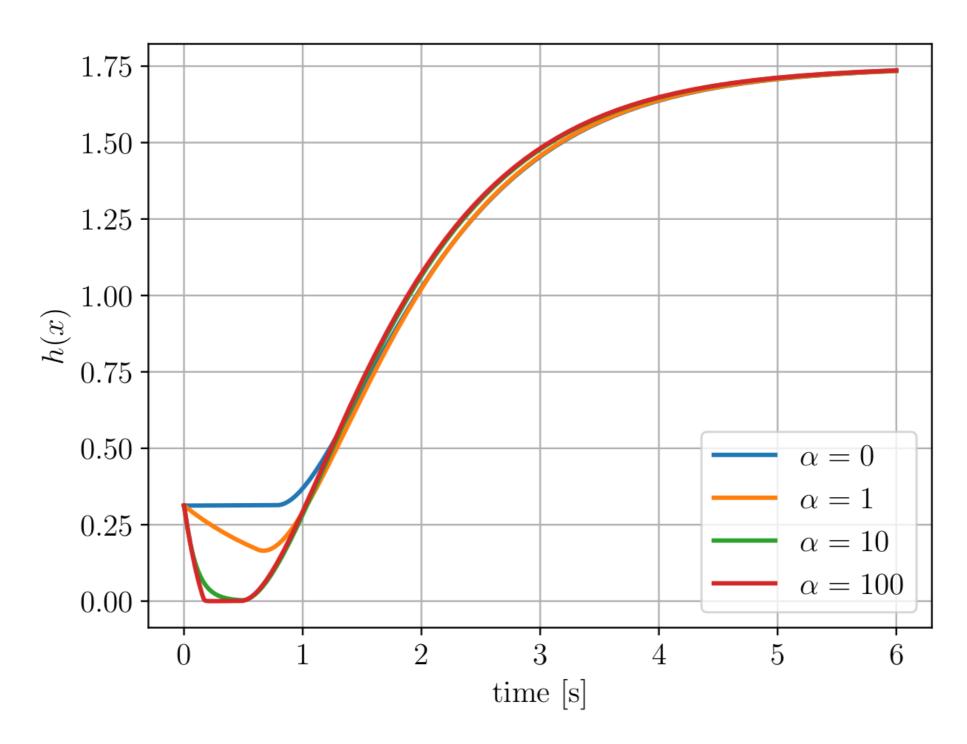
s.t. 
$$\dot{h}(x) + \alpha h(x) \ge 0$$

ullet la traiettoria del sistema dipende da lpha



# **Esempio**

- al variare di  $\alpha$  cambia l'andamento di h(x)
- per  $\alpha = 0$  si ha  $h(x) \ge h(x_0)$  (caso limite)



#### Percorso e modello

definito in coordinate polari

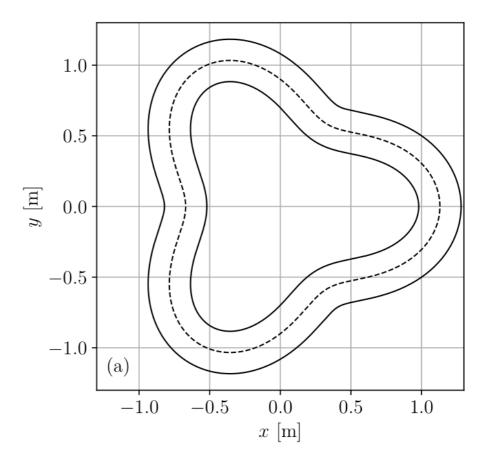
$$R_{path} = R + b \cos(n\phi)$$

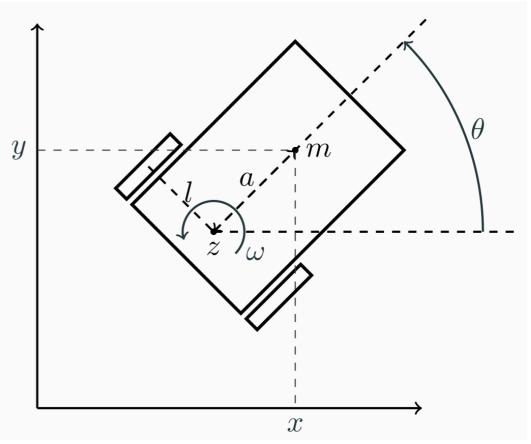
$$x_d = R_{path} \cos(\phi)$$

$$y_d = R_{path} \sin(\phi)$$

modello dinamico

$$\dot{\mathbf{x}} = \begin{pmatrix} \dot{x} \\ \dot{y} \\ \dot{\theta} \\ \dot{v} \\ \dot{\omega} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} v\cos\theta - \omega a\sin\theta \\ v\sin\theta + \omega a\cos\theta \\ \omega \\ \frac{1}{m}u_l \\ \frac{1}{I_{cm}}u_a \end{pmatrix}$$





# Approccio di controllo

 considereremo un MPC la cui funzione di costo minimizza l'errore rispetto agli obiettivi primari e mentre i vincoli garantiscono la sicurezza tramite delle CBF

$$u^* = \arg\min J(\mathbf{x}, \mathbf{u})$$
s.t.  $\mathbf{x}_0 = \bar{\mathbf{x}}_0$ 

$$\mathbf{x}_{i+1} = F(\mathbf{x}_i, \mathbf{u}_i), \quad i = 0, ..., N-1,$$

$$\dot{h}(\mathbf{x}_i) + \alpha(h(\mathbf{x}_i)) \ge 0, \quad i = 0, ..., N-1,$$

 per analizzare l'effetto della predizione consideriamo un orizzonte di 30 step (MPC) e di un singolo step (1-step)

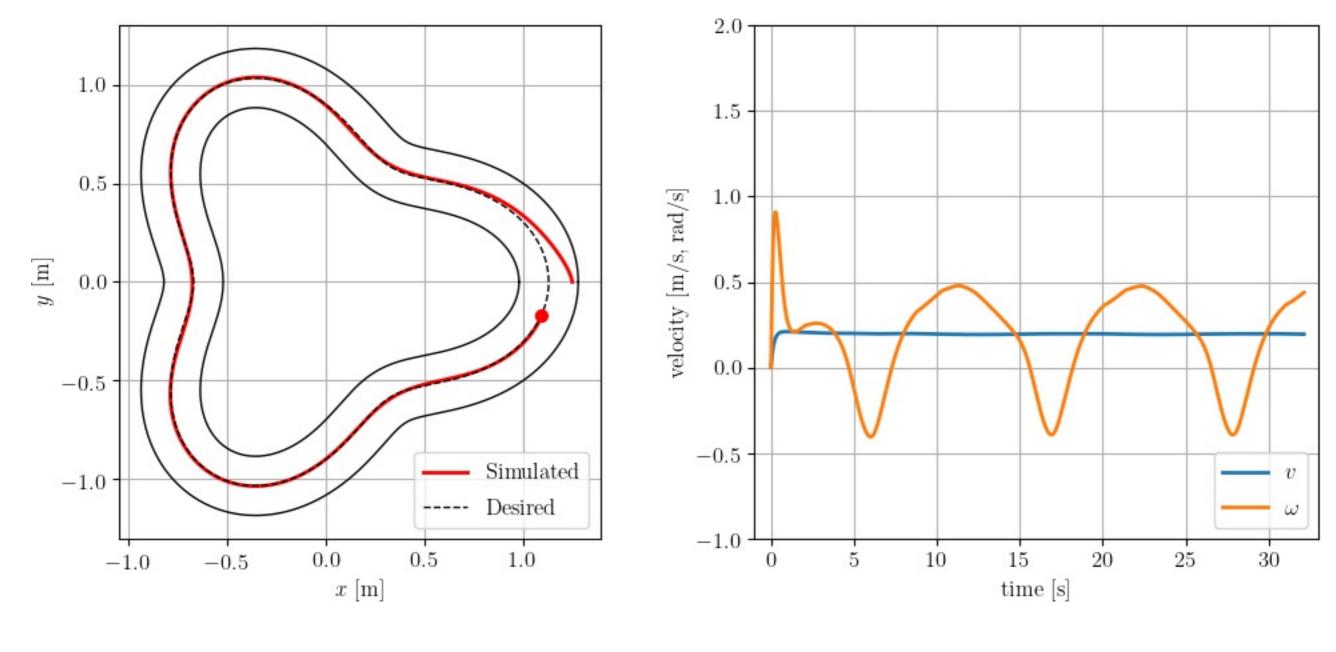
#### Funzione di costo

- vogliamo
  - minimizzare l'errore in posizione (x,y)
  - minimizzare l'errore in velocità
  - minimizzare (leggermente) la velocità angolare per evitare oscillazioni e rotazioni non necessarie

$$J(\mathbf{x}, \mathbf{u}) = \sum_{i=0}^{N-1} (q_i^T \mathbf{W} q_i + u_i^T \mathbf{R} u_i) + q_N^T \mathbf{W}_N,$$
$$q_i = \begin{pmatrix} x - x_d \\ y - y_d \\ v - v_d \\ \omega \end{pmatrix} \qquad u_i = \begin{pmatrix} u_l \\ u_a \end{pmatrix}$$

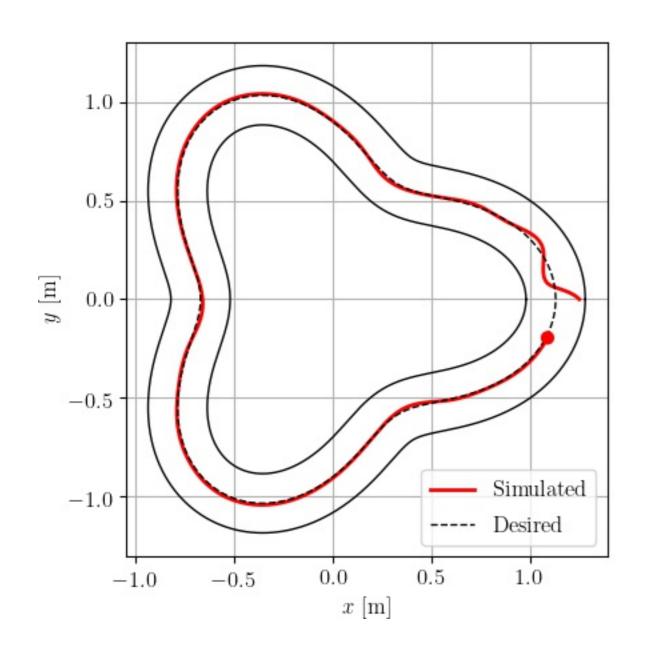
	N = 30	N = 1
$\mathbf{W}$	$diag(10^2, 10^2, 50, 0.1)$	$diag(10^4, 10^4, 50, 0.1)$
$\mathbf{R}$	$\operatorname{diag}(1,10)$	$\operatorname{diag}(1,10)$

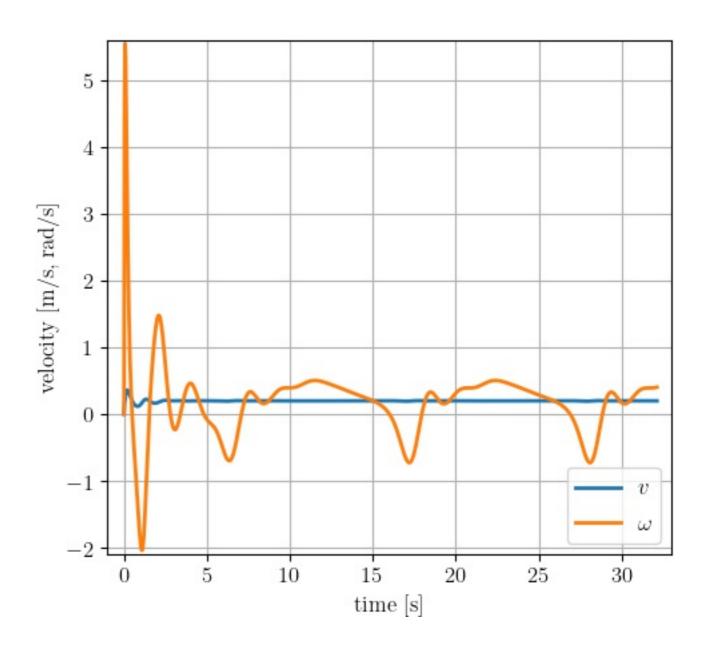
# Tracking (MPC)



	N = 30	N = 1
$\mathbf{W}$	$diag(10^2, 10^2, 50, 0.1)$	$diag(10^4, 10^4, 50, 0.1)$
$\mathbf{R}$	$\operatorname{diag}(1,10)$	$\operatorname{diag}(1,10)$

# Tracking (I-step)





	N = 30	N = 1
$\mathbf{W}$	$diag(10^2, 10^2, 50, 0.1)$	$diag(10^4, 10^4, 50, 0.1)$
ightharpoons	$\operatorname{diag}(1,10)$	$\operatorname{diag}(1,10)$

## Adaptive speed regulation

- obiettivo: rallentare il veicolo qualora si trovasse troppo vicino ad un veicolo che lo precede
- control barrier function

$$h_{\text{asr}} = \cos \theta_l(x_l - x) + \sin \theta_l(y_l - y) - \tau v$$
 speedometer rule"  $\tau = 1.8$ 

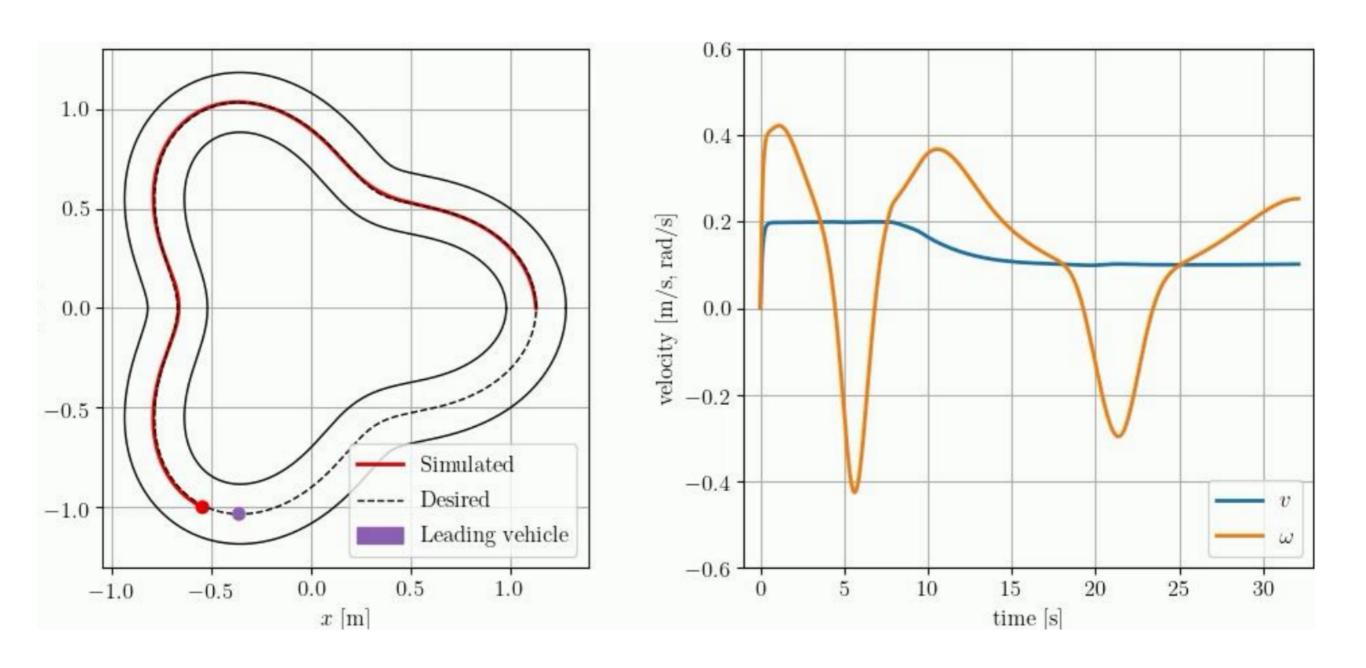
"half the

$$\begin{split} \dot{h}_{\mathsf{asr}} &= v_l - (\dot{x}\cos\theta_l + \dot{y}\sin\theta_l) - \tau\dot{v} + \dot{\theta}_l(-\sin\theta_l(x_l - x) + \cos\theta_l(y_l - y)) \\ &= v_l - (v\cos\theta - a\omega\sin\theta)\cos\theta_l - (v\sin\theta + a\omega\cos\theta)\sin\theta_l \\ &- \tau\frac{u_l}{m} + \omega_l(-\sin\theta_l(x_l - x) + \cos\theta_l(y_l - y)) \end{split}$$

• è necessario conoscere (nella realtà stimare) lo stato del leading vehicle  $(x_1, y_1, \theta_1, v_1, \omega_1)$ 

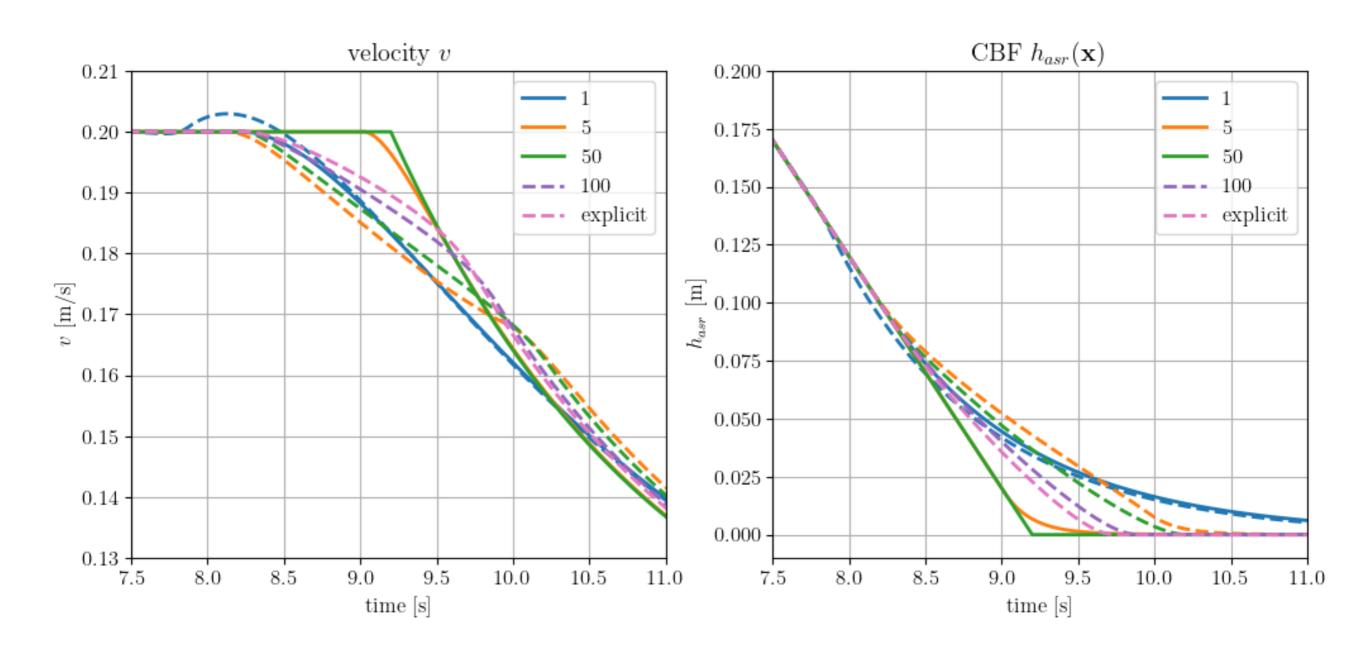
### Adaptive speed regulation

• il leading vehicle si muove ad una velocità di 0.1 m/s



# Adaptive speed regulation

- per  $\alpha\gg 1$  I-step reagisce quando si raggiunge il bordo del safe set
- per  $\alpha = 1$  sostanzialmente la stessa risposta
- per  $\alpha \to \infty$  la CBF tende al vincolo "esplicito"  $h(x) \ge 0$



## Lane keeping

- obiettivo: mantenere il veicolo ad una distanza laterale minore di un limite fissato
- due lati → due CBF (ma è possibile anche con una)
- proviamo con

$$\hat{h}_{lk}^{L} = d_{L} - y_{lat} = d_{L} + \sin \theta_{d}(x - x_{d}) - \cos \theta_{d}(y - y_{d})$$

$$\dot{\hat{h}}_{lk}^{L} = -\dot{y}_{lat} = -\dot{x}\sin \theta_{d} + \dot{y}\cos \theta_{d}$$

$$= -\sin \theta_{d}(v\cos \theta - a\omega \sin \theta) + \cos \theta_{d}(v\sin \theta + a\omega \cos \theta)$$

qualche problema in questo?

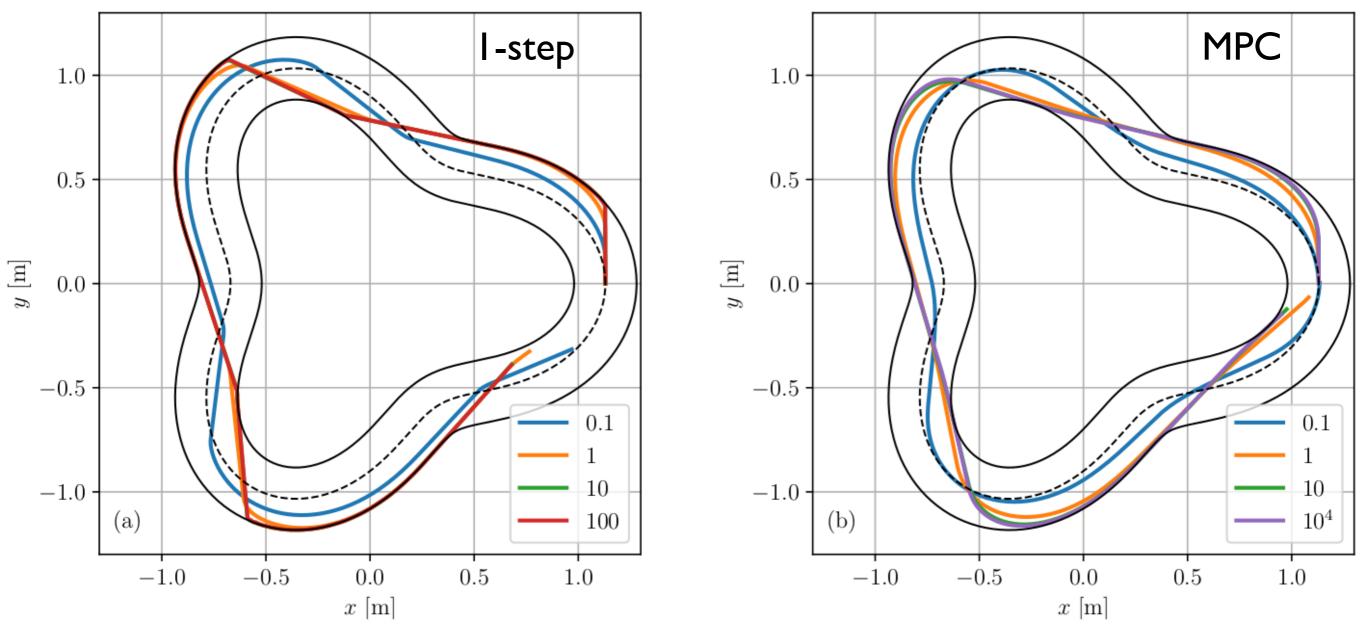
nessun input appare in  $\hat{h}_{lk}^L \Rightarrow \hat{h}_{lk}^L$  non ha grado relativo I!

## Lane keeping

- bisogna trovare una funzione che abbia grado relativo I e che comunque implichi l'obiettivo desiderato
- prendiamo  $h_{lk}^{L} = \dot{\hat{h}}_{lk}^{L} + \gamma \hat{h}_{lk}^{L}$
- motivazione  $h_{lk}^L \ge 0 \Longrightarrow \hat{h}_{lk}^L \ge -\gamma \hat{h}_{lk}^L \Longrightarrow \hat{h}_{lk}^L \ge 0$

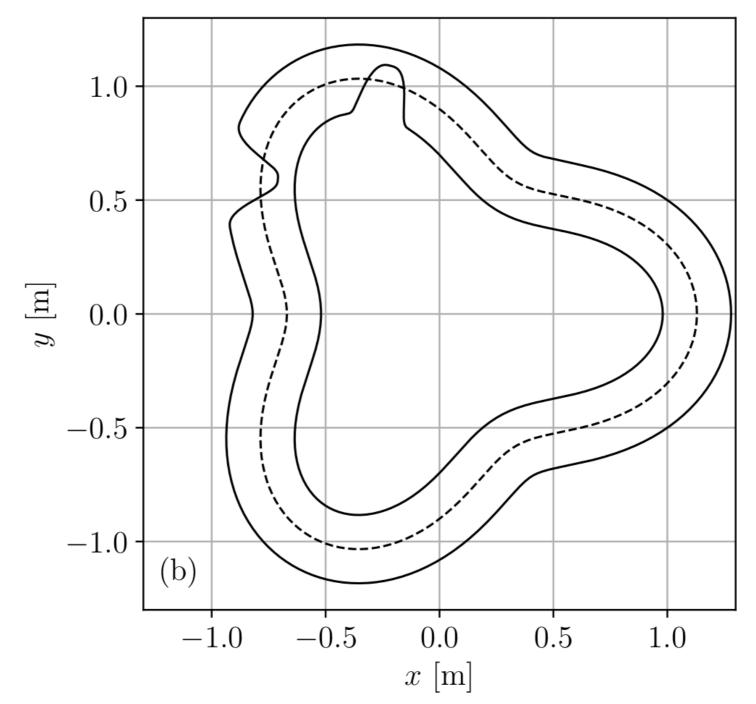
•  $h_{lk}^L = \gamma (d_L - y_{lat}) - \dot{y}_{lat}$  ha grado relativo I, quindi è una CBF valida

## Lane keeping



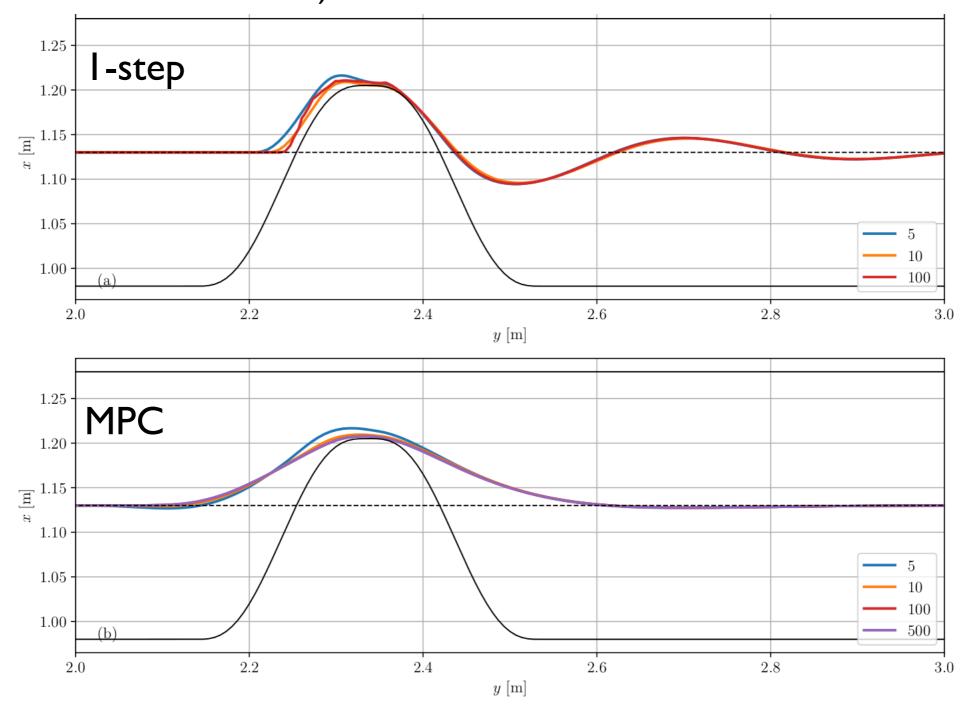
- diminuendo (artificialmente) i pesi del tracking di (x,y) lasciamo che il veicolo si muova verso il bordo della lane
- nel caso I-step sono necessari valori minori di  $\alpha$  per curvare prima di raggiungere il limite

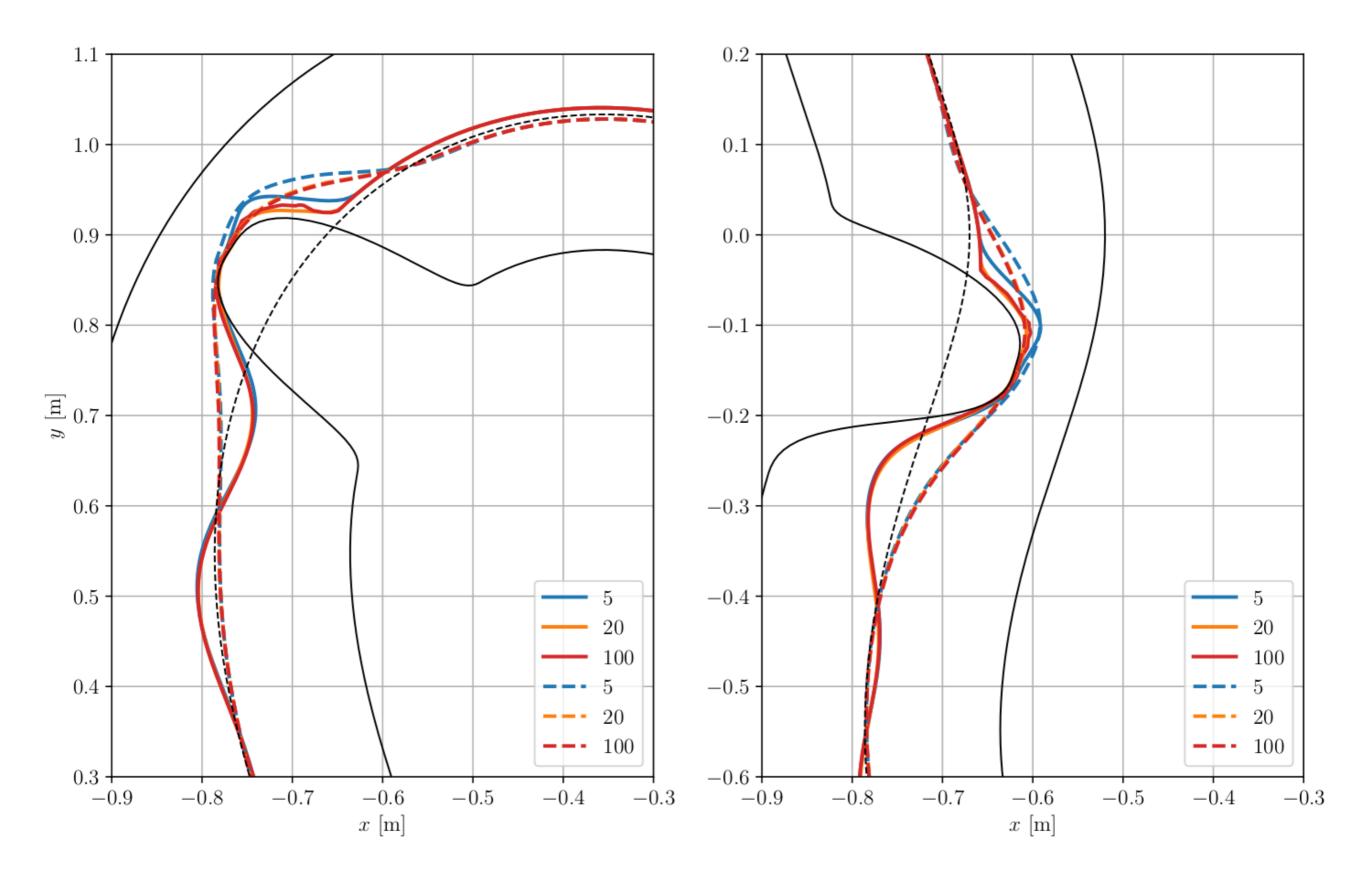
 implementiamo una funzionalità di obstacle avoidance sfruttando il lane keeping: se un ostacolo si trova sulla corsia, restringiamo la corsia da un lato per aggirare l'ostacolo



- possiamo sfruttare la stessa CBF del lane keeping tenendo conto del fatto che i limiti laterali non sono più fissi
- $\hat{h}_{oa}^L = d_L y_{lat}$
- $h_{oa}^{L} = \hat{h}_{oa}^{L} + \gamma \hat{h}_{oa}^{L} = \gamma (d_{L} y_{lat}) + (\dot{d}_{L} \dot{y}_{lat})$
- questa CBF induce il sistema a seguire il profilo di velocità del bordo
  - se  $y_{\text{lat}} = d_L$ ,  $h_{\text{oa}} \ge 0 \Longrightarrow \dot{y}_{\text{lat}} \le \dot{d}_L$
  - ma per la natura delle CBF l'effetto si può vedere anche quando non ci troviamo sul bordo

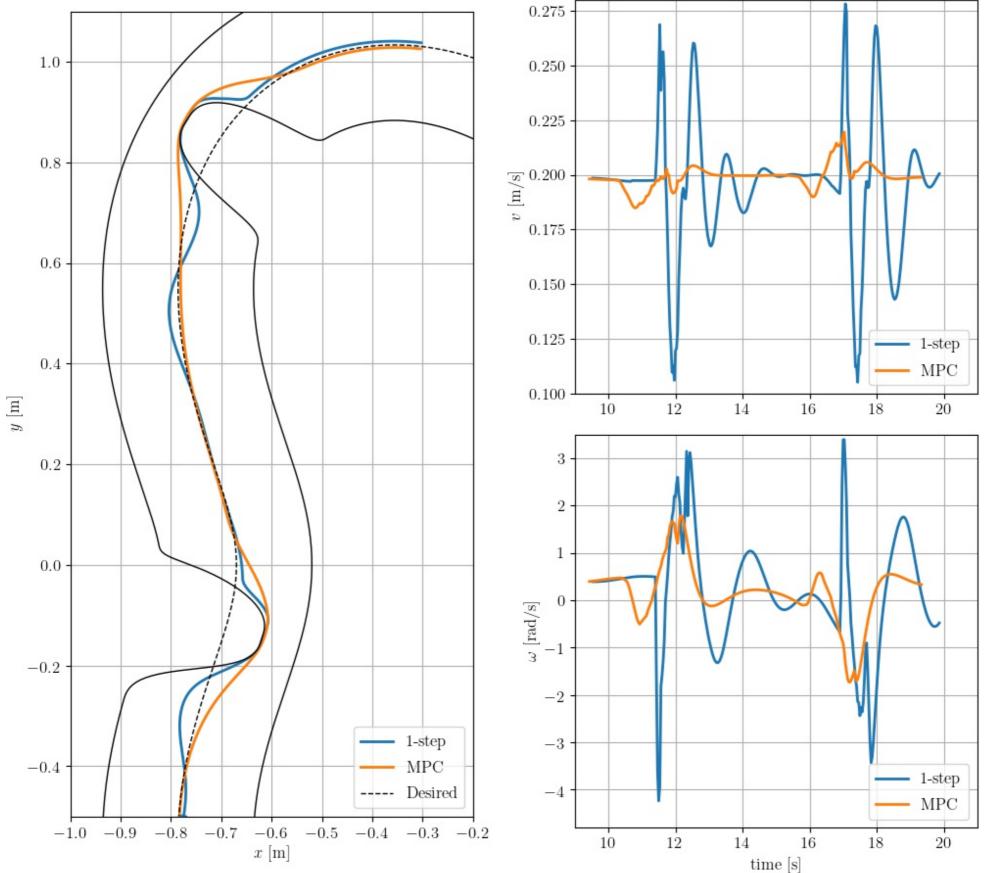
- il controllore I-step non ha modo di predire l'azione
  - per valori di  $\alpha$  elevati la qualità della traiettoria ne risente (effetto della discretizzazione)





Oriolo: AdA - Introduction to mobile robotics: Automated Lane Keeping

# Obstacle avoidance (MPC vs I-step)



Oriolo: AdA - Introduction to mobile robotics: Automated Lane Keeping

### Conclusione

- il Model Predictive Control può ottenere prestazioni migliori tramite la predizione
- le Control Barrier Function permettono di definire vincoli di sicurezza che si attivano prima di raggiungere il bordo dell'insieme sicuro
- è possibile modificare la conservatività del vincolo tramite lpha
- il grado relativo fa sì che l'input appaia nel vincolo, garantendo la feasibility del problema (quando non ci sono vincoli sugli input...)