

# Progettazione del Software

Giuseppe De Giacomo

Dipartimento di Informatica e Sistemistica

Università di Roma "La Sapienza"

<http://www.dis.uniroma1.it/~degiacomo>

## Esercitazione 5

### Da UML a Java

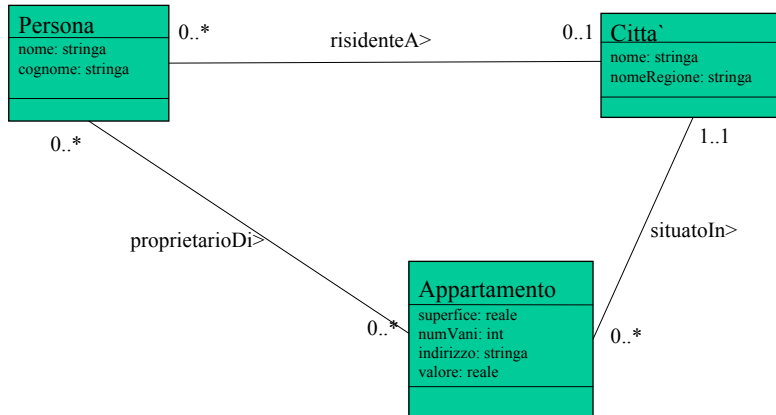
## Requisiti

Vogliamo progettare e realizzare una applicazione relativa a persone e relativi appartamenti di proprieta`.

Delle persone interessano il nome, il cognome, la citta` di residenza, e gli appartamenti di cui sono proprietari. Delle citta` interessa il nome e il nome della regione di appartenenza. Degli appartamenti interessa la superficie, il numero di vani, l'indirizzo, il valore, e la citta` in cui si trovano.

L'agenzia, committente della nostra applicazione, e` interessata a fare alcune valutazioni. In particolare e` interessata a valutare il valore complessivo degli appartamenti delle singole persone.

## Diagramma della Classi



## Use Case

SpecificaUseCase Valutazioni

ValoreAppartamenti(p: Persona): reale

pre: nessuna

post: *result* è la somma dei valori dei singoli appartamenti di cui p è proprietario

FineSpecifica

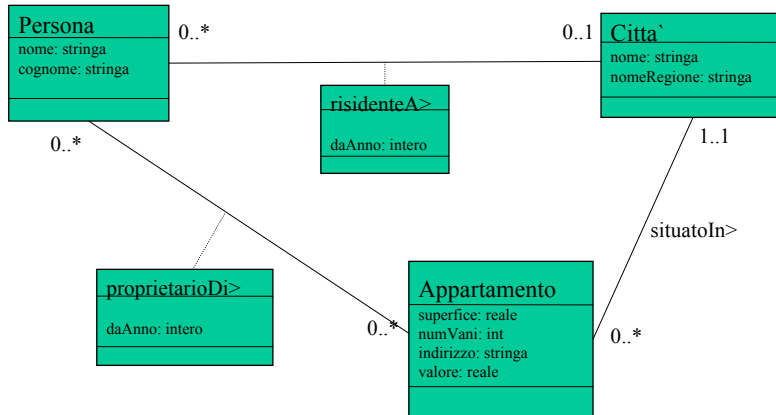
## Realizzazione in Java: Responsabilita`

- risiedeA: Persona
- proprietarioDi: Persona
- situatoIn: Appartamento

## Realizzazione in Java

[codice1](#)

## Diagramma della Classi modificato



## Realizzazione in Java

[codice2](#)